«Выбор ПРОФ. Якутск»

КОНКУРС ПО ИНФОРМАТИКЕ

 *Консультация 25 ноября 2024 г. онлайн, отборочный этап (до 2 декабря 2024 г.(заочно), защита проекта (очно) - 16 декабря 2024 г.*

Организатором конкурса является кафедра информатики ФГБОУ ВО «АГИКИ».

На конкурс принимаются проектные работы школьников 9-11 классов г.Якутск по 4-м номинациям:

- «Мастер 3D-моделирования» - проект по моделированию объектов в 3D, рендеринг сцен с использованием различных цифровых инструментов.

- «Архитектор игр» - проект по разработке компьютерных игр с нуля, используя разные игровые движки, включая программирование игровой механики, создание уровней и персонажей.

- «Web-Мастер» - проект по созданию прототипов и макетов интерфейсов для приложений или сайтов с учетом удобства использования и эстетической привлекательности.

- «Мастер Арт-Кода» - проект по созданию цифровых медиа-продуктов: монтаж видео, создание спецэффектов, работа со звуком, создание инфографики или анимационных роликов.

Участие в конкурсе индивидуальное.

Проекты принимаются на отборочный этап **до 2 декабря 2024 г.** на платформе «Виртуальный институт АГИКИ»

Участники, прошедшие отборочный этап приглашаются на очный тур конкурса: **16 декабря защита проекта**.

**Критерии отборочного этапа:**

1. Технологическая грамотность:
	* Умение использовать современные инструменты и технологии, соответствующие выбранной номинации.
	* Владение необходимыми навыками программирования, моделирования, проектирования и монтажа.
2. Качество технического исполнения:
	* Отсутствие технических ошибок и сбоев в работе программы, игры, сайта или медиапродукта.
	* Оптимизированный код, минимальные требования к ресурсам системы.
3. Универсальность и масштабируемость:
	* Возможность расширения проекта, добавления новых функций или интеграции с другими системами.
	* Адаптируемость проекта к различным платформам и устройствам.
4. Креативность дизайна:
	* Отличие от стандартных шаблонов и клише.
	* Уникальность проекта, который выделяется своей необычностью.

**Критерии очного финального этапа:**

1. Презентация проекта – умение участника объяснить свою работу, продемонстрировать ключевые моменты, рассказать о процессе создания.
2. Документирование процесса – наличие пояснительной документации, скриншотов, схем, блок-схем и прочих материалов, подтверждающих процесс разработки.

Эксперты:

1. Готовцева Ольга Герасимовна, к.п.н., доцент кафедры информатики
2. Саввина Виктория Владимировна, ст.преподаватель кафедры информатики
3. Черкашин Валентин Валентинович, доцент кафедры информатики, руководитель центра цифровизации АГИКИ
4. Каженкина Сайына Андреевна, ст.преподаватель кафедры информатики, преподаватель детской школы-студии архитектуры и дизайна при союзе архитекторов Якутии, член союза архитекторов РС(Я)