

УТВЕРЖДАЮ

и. о. директора МБУ ДО ЦТТ

/Попков А. Н./

«30» октября 2024



ПОЛОЖЕНИЕ

Проведения муниципального чемпионата

«ПРОФЕССИОНАЛЫ»

в категории «ЮНИОРЫ»

Республика Саха (Якутия)

По компетенции **РАЗРАБОТКА ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ
РЕАЛЬНОСТИ**
возрастная группа 14-16

Дата проведения чемпионата: 21-22 ноября 2024 года.

Модуль 1 - 3 часа (с 14:00 до 17:00)

Модуль 2 - 3 часа (с 14:00 до 17:00)

Модуль 3 - 3 часа (с 10:00 до 13:00)

Место проведения: г. Якутск, Республика Саха (Якутия), Центр цифрового образования детей «ИТ-куб», ул. Горького 98\1

Разработано:

Прудецкий Р.К.
главный эксперт

1. ФОРМЫ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

Командный конкурс. В команде два участника.

Прием заявок: Ссылка для подачи заявок на муниципальный чемпионат «Профессионалы» <https://forms.yandex.ru/u/671736862530c22053abd633/>

2. ОБЩЕЕ ВРЕМЯ НА ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ: 6 ч.

3. ЗАДАНИЕ ДЛЯ КОНКУРСА

Конкурсное задание заключается в создание приложения по дополненной реальности. Подробные условия задания написаны перед модулями.

Конкурсное задание разбито на модули, выполняемые последовательно.

Окончательные аспекты критериев оценки уточняются членами жюри. Оценка производится как в отношении работы модулей, так и в отношении процесса выполнения конкурсной работы. Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от конкурса.

Время и детали конкурсного задания в зависимости от конкурсных условий могут быть изменены членами жюри.

Конкурсное задание должно выполняться помодульно. Оценка также происходит от модуля к модулю.

4. МОДУЛИ ЗАДАНИЯ И НЕОБХОДИМОЕ ВРЕМЯ

	Наименование модуля	Соревновательный день (С1,С2)	Время на задание
А	Составление технической документации AR-приложения	С1	3 часа
Б	Разработка 3D-модели	С1	3 часа
В	Разработка AR-приложения	С2	3 часа

5. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ.

5.1 Место проведения Чемпионата.

Республика Саха (Якутия), город Якутск, ул. Горького 89/1

5.2. Участники: в чемпионате принимают участие учащиеся по возрастным категориям 14-16лет. Квота по категориям по 5 команд. Формат соревнований командный. Состав команды из двух учащихся.

5.3. Дата проведения: 13-14 ноября 2024г.

5.4. Главный эксперт: Старший педагог МБУ ДО «ЦТТ» Прудецкий Роман Константинович
+79841071117

Перед сдачей модуля команды должны подготовить на рабочем столе папку с названием своей команды (фамилией капитана, номером, либо городом). Внутри папки создать подпапку с названием Модуль N (имя + номер модуля) и скопировать в нее все материалы по модулю (будь то файл дизайн-документа, арк, структура проекта) до окончания времени, отведенного на модуль.

Модуль 1: Составление технической документации AR-приложения.

Необходимо написать техническое задание к AR-приложению.

В дизайн документе должны присутствовать:

- Подробное описание работы приложения,
- Схемы всех экранов приложения (экраны и переходы между ними),
- Составлен крупноблочный алгоритм работы приложения (блок-схема),
- Присутствовать скетчи всех игровых объектов,
- Присутствовать иллюстрированный материал (референсы),
- Присутствовать описание интерфейса, как UI, так и UX,
- Описана концепция работы приложения в дополненной реальности.

Модуль 2: Разработка 3d-модели.

При создании 3D-моделей и художественного дизайна художник должен учитывать следующие факторы:

- Топология модели не должна содержать многоугольников, вывернутых полигонов, видимых оборотных сторон полигонов, 90 процентов полигонов должны участвовать в формообразовании;

- Модели должны быть протестированы и не иметь дефектов и множества швов. Выше оцениваются PBR текстуры;

- Должны быть пронумерованы основные динамические элементы приложения;
- Анимация должна быть качественной;
- Модели должны быть максимально качественными;
- Модели должны быть выдержаны в единой и соответствующей условиям стилистике;
- Количество моделей должно соответствовать условиям;

Модуль 3: Разработка AR-приложения.

Необходимо создать приложение из модуля 3. Выполнение модуля состоит из следующих частей: художественный дизайн, программирование, оптимизация, сборка. Части можно выполнять параллельно в зависимости от навыков и состава команды.

- Должны быть пронумерованы основные динамические элементы приложения,
- Анимация должна быть качественной
- Модели должны быть максимально качественными,
- Модели должны быть выдержаны в единой и соответствующей условиям стилистике,
- Количество моделей должно соответствовать условиям,
- Должны быть реализованы качественные спецэффекты на основе систем частиц,
- Должен быть проработан качественный UI/UX приложения.

Участники должны работать самостоятельно, выполнить составленные экспертной комиссией практические задания общим объемом, рассчитанным на 6 часов.

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (субъективные и объективные), таблица 2. Общее количество баллов задания/модуля по всем критериям оценки составляет 35,5.

Таблица 2.

Критерий/Модуль					Итого баллов за раздел ТРЕБОВАНИЙ КОМПЕТЕНЦИИ
Разделы ТРЕБОВАНИЙ КОМПЕТЕНЦИИ		А	Б	В	
	1	1,5	1	1,5	3,5
	2	2,5	3,5	2,5	7,5
	3	1	4,5	1	6,5
	4	0,5	3	0,5	4
	5	0	4,5	0	4,5
6	0	8	0	8	
Итого баллов за критерий/модуль		5,5	24,5	5,5	35,5