

**Муниципальное казенное  
учреждение  
«Управление образования»  
городского округа  
«город Якутск»**



**«Дьокуускай куорат»  
куорат уокуругун  
«Үөрэх управлениыта»  
муниципальной хааһына  
тэрилтэтэ**

## **П Р И К А З**

05.12.2025

№01-10/1215

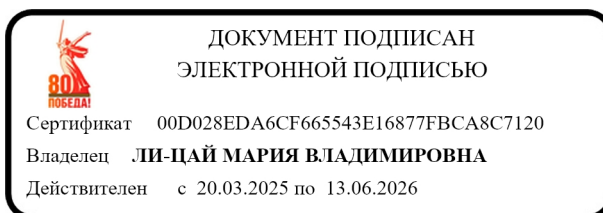
### **Об организации и проведении муниципального этапа всероссийского конкурса «Моя профессия – IT» в 2025 году**

В целях организованного проведения муниципального этапа всероссийского конкурса «Моя профессия – IT» среди образовательных организаций городского округа «город Якутск», в целях профессиональной ориентации обучающихся в сфере информационных технологий и технологического предпринимательства, а также популяризации ИТ-специальностей, приказываю:

1. Утвердить положение муниципального этапа всероссийского конкурса «Моя профессия – IT» согласно приложению 1 к настоящему приказу.
2. Утвердить состав организационной группы муниципального этапа всероссийского конкурса «Моя профессия – IT» согласно приложению 2 к настоящему приказу.
3. Утвердить организационные этапы проведения и ответственных муниципального этапа всероссийского конкурса «Моя профессия – IT» согласно приложению 3 к настоящему приказу.
4. Руководителям образовательных учреждений:
  - 4.1. Обеспечить участие команд в конкурсе.
  - 4.2. Освободить педагогов-руководителей школьных команд от основных обязанностей с сохранением заработной платы в период проведения мероприятия.
5. Считать приказ Управления образования Окружной администрации города Якутска №01-10/1088 от 06.11.2025 «Об организации и проведении муниципального этапа Всероссийского конкурса «Моя профессия – IT»» признать утратившим силу.
6. Общую координацию исполнения приказа возложить на отдел цифровизации образования МКУ «Управление образования» городского округа «город Якутск» (Васильев А.С.).
7. Контроль исполнения настоящего приказа возложить на М.В. Ли-цай, заместитель руководителя МКУ «Управление образования» городского округа «город Якутск».

Заместитель  
руководителя

М.В. Ли-Цай



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**муниципального этапа всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ»**  
**в городском округе «город Якутск»**

1. Основные положения, цели и задачи Конкурса

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, принципы, порядок и условия проведения муниципального этапа Всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ» в городском округе «город Якутск» в 2025 году (далее по тексту — Конкурс).

1.2. Цели Конкурса:

- Повышение кадрового потенциала ИТ-отрасли Республики Саха (Якутия);
- Подготовка нового поколения ИТ-специалистов;
- Оказание поддержки в профессиональной ориентации молодежи в сфере информационных технологий и технологического предпринимательства.

1.3. Основные задачи Конкурса:

- популяризация ИТ-профессий, привлечение внимания молодежи к возможностям и перспективам работы в этой области;
- выявление талантливой молодежи, стимулирование развития творческих способностей участников Конкурса;
- вовлечение заинтересованных сторон инновационной экосистемы Республики Саха (Якутия) для взаимодействия участников Конкурса с представителями профильных индустрий;
- создание коммуникационных площадок для обмена опытом и самореализации участников, содействия их дальнейшему трудоустройству и развитию, а также формированию новых команд и запуску новых проектов в ИТ-сфере;
- развитие ИТ-сообщества и компетенций в ИТ-сфере в Республике Саха (Якутия).

1.4. Проведение Конкурса основывается на принципах открытости, объективности, равенства участников, доступности.

1.5. Официальный сайт Конкурса – <https://mpit.pro> (далее — Сайт).

1.6. Официальные языки Конкурса: на отборочных этапах — русский и национальные государственные языки народов России, на финальном этапе — русский язык.

2. Основные термины и определения

Дизайнер - участник Конкурса, отвечающий в команде за создание визуальной концепции проекта и дизайна макетов, оформление презентационных материалов, проектирование интерфейса и удобства использования пользователем Проекта.

Информационный партнер — юридическое или физическое лицо, оказывающее информационную поддержку Конкурса.

Кейсодатель — юридическое или физическое лицо, предоставляющее конкретный Кейс для решения во время Конкурса.

Кейс — описание конкретной проблемы с указанием задач, которые необходимо решить во время Конкурса.

Команда — группа Участников, действующая от своего имени и объединившаяся для создания своего Проекта по решению поставленных задач.

Комиссия — экспертно-судейский орган, утверждаемый Оргкомитетом и/или Орггруппой.

Контрольная точка (Чекпоинт) - этап, в рамках которого команды Конкурса представляют промежуточные результаты своей работы для получения обратной связи от организаторов, экспертов и трекеров.

Концепция — описанная в формате презентации идея, бизнес-модель, дизайн и функционал цифрового продукта.

Координатор — представитель Орггруппы, утвержденный руководством муниципального образования и учебного заведения Республики Саха (Якутия) ответственным лицом по взаимодействию с Оперативным штабом по вопросам организации и проведения соответствующего Отборочного этапа Конкурса (муниципальное образование, учебное заведение среднего и высшего профессионального образования).

Куратор — лицо, утвержденное Оперативным штабом, осуществляющее координацию, контроль и взаимодействие с Организаторами Отборочных этапов Конкурса в муниципальных образованиях и учебных заведениях Республики Саха (Якутия).

Менеджер - участник Конкурса, отвечающий в команде за организацию работы, планирование, управление ресурсами и осуществление контроля за сроками выполнения задач.

Оператор — юридическое лицо, определяемое Оргкомитетом, в функции которого входит аккумулирование денежных средств, предусмотренных на организацию и проведение Конкурса.

Оперативный штаб — группа ответственных лиц, предоставленных организаторами на полную занятость и утвержденных Оргкомитетом на период организации и проведения Регионального этапа Всероссийского Конкурса «Моя профессия – ИТ» в Республике Саха (Якутия), в целях ведения оперативной работы.

Организационный комитет — коллегиальный орган, сформированный из Организаторов Конкурса по вопросам общей координации, организации и проведения Конкурса (далее — Оргкомитет).

Орггруппа — группа ответственных лиц, осуществляющая организацию и проведение Отборочного этапа Конкурса в муниципальных образованиях Республики Саха (Якутия), в учебных заведениях среднего и высшего профессионального образования в Республике Саха (Якутия).

Партнер — юридическое лицо, оказывающее организационную, финансовую, информационную и иную поддержку Конкурса.

Победитель — Команда или Участник, чей Проект или индивидуальные компетенции признаны лучшими в одной из номинаций на основании решения Комиссии Конкурса.

Проект — концепция и прототип цифрового продукта, способный решить поставленную задачу, разработанный Командой в рамках Конкурса и соответствующий его условиям и критериям.

Прототип — работающий образец цифрового продукта: веб-сервис, мобильное приложение, игра и т.д.

Разработчик - участник Конкурса, отвечающий в команде за разработку и создание технической части проекта, а также за функциональность и технологичность решения.

Руководитель Команды — лицо, представляющее интересы Команд из Категории «А», в полномочия которого входят: контроль за своевременной регистрацией Участников, взаимодействие с Организаторами, работа с образовательным учреждением по освобождению Участников от учебного процесса и обеспечение своевременной явки Участников на мероприятия Конкурса (далее — Руководитель).

Слот - определенный период для выбора и записи на определенный трек.

Сопровождающий — лицо, ответственное за безопасность несовершеннолетних Участников по Категории «А» в отсутствии их законных представителей.

Спонсор — юридическое лицо, оказывающее финансовую и иную поддержку в организации и проведении Конкурса, в том числе для формирования призового фонда на безвозмездной основе.

Судья — лицо, осуществляющее оценку результатов согласно критериям Конкурса, в ходе выступления Команд.

Тимлид (капитан Команды) — лицо, избранное Участниками из состава Команды, представляющее их интересы и принимающий организационные решения от имени Команды в ходе проведения Конкурса.

Трек — группа Кейсов, объединенных одной тематикой, сферой или отраслью.

Трекер (ментор) — лицо, прикрепляемое к каждой Команде, осуществляющее поддержку и сопровождение Участников для прохождения контрольных точек, также выполняющий консультацию Участников во время Конкурса.

Участники — учащиеся 7–11 классов средних общеобразовательных учреждений, образовательных учреждений дополнительного образования и студенты всех курсов средних профессиональных образовательных учреждений, в том числе, на базе 9 класса, и студенты бакалавриата и магистратуры высших учебных заведений на территории Республики Саха (Якутия).

Хакатон — Конкурс, во время которого Участники за ограниченное количество времени создают свои проекты по решению задач, поставленных Организаторами и/или Кейсодателями Конкурса.

Эксперт — лицо, обладающее специальными знаниями в одной из компетенций Конкурса и осуществляющее экспертизу индивидуальной работы Участников, согласно критериям Конкурса.

### 3. Организационная структура Конкурса

3.1. Оператором Конкурса выступает Автономная некоммерческая организация дополнительного профессионального образования «Центр опережающей профессиональной подготовки Республики Саха (Якутия)» (далее по тексту — Оператор).

3.2. Организаторами проведения Конкурса являются:

- Управление образования Окружной администрации города Якутска.
- Департамент цифрового развития Окружной администрации города Якутска.

Соорганизаторы проведения Конкурса:

- Центр цифрового образования детей «IT-Куб» МБУ ДО «Центр технического творчества» ГО «город Якутск».
- Детский технопарк «Кванториум» МАНОУ «Дворец детского творчества им. Ф.И. Авдеевой» ГО «город Якутск».
- СОШ 39 им. Н.И. Шарина, ул. К.Д. Уткина, д. 16.

### 4. Участники Конкурса

4.1. Участники Конкурса: Категория «А» — учащиеся 7–11 классов средних общеобразовательных учреждений, образовательных учреждений дополнительного образования Республики Саха (Якутия).

4.2. Участие в Конкурсе предполагает командный формат.

4.3. Количество Участников в Команде:

- по Категории «А» - 3 (три) Участника (Менеджер, Дизайнер, Разработчик);

4.4. Каждый Участник должен входить в состав только одной Команды.

4.5. Для участия в Конкурсе каждый отдельный Участник должен своевременно заполнить и отправить форму заявки на <https://rsv.ru/competitions/project/1/73eb58ac-d81b-4279-b5e8-28cda5b00ba0>

### 5. Этапы, сроки и места проведения Конкурса

5.1. Конкурс проводится в несколько этапов:

- Этап 1: Информирование образовательных учреждений города Якутска и потенциальных участников, формирование базы организаторов Отборочного этапа Конкурса и иные подготовительные работы.

- Этап 2: Торжественное открытие Конкурса.
  - Этап 3: Тестирование для потенциальных Участников Конкурса по Категории «А».
  - Этап 4: Отборочные этапы Конкурса по Категории «А» в формате Хакатона.
  - Этап 5: Подведение итогов Конкурса по Категории «А» и торжественное награждение победителей.
- 5.2. Конкурс является ежегодным мероприятием и привязан к учебному году.
- 5.3. Сроки проведения конкурса: с 10 по 11 декабря 2025 года.
- 5.4. Места проведения конкурса:
- Центр цифрового образования детей «ИТ-Куб» - ул. Горького, д. 98/1;
  - Детский технопарк «Кванториум» - ул. Кирова, д. 20;
  - СОШ 39 им. Н.И. Шарина, ул. К.Д. Уткина, д. 16.
- 5.5. Актуальная информация и календарь плана размещается на официальном сайте Конкурса: <https://w.mp-it.ru> (далее — Сайт).

## 6. Формат и порядок проведения тестирования

- 6.1. Тестирование проводится в заочном формате (онлайн) для учеников 7–11 классов и является обязательным для участников Конкурса в категории «А».
- 6.2. Доступ к тестированию и сопроводительная информация публикуется на Сайте Конкурса.
- 6.3. Тестирование — это набор тестовых заданий различной степени сложности по каждой из компетенций Конкурса: Менеджмент, Дизайн и Разработка.
- 6.4. Задача Тестирования - оценить уровень компетенций Участников, владение базовыми и продвинутыми цифровыми навыками.
- 6.5. Тестирование может пройти любой желающий из числа учеников 7–11 классов.
- 6.6. Каждый ученик, прошедший Тестирование, получает электронный сертификат о прохождении.

## 7. Форматы и порядок проведения Отборочных этапов Конкурса

- 7.1. Муниципальный этап Всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ» в городском округе «город Якутск» в 2025 году проходит в формате очных Хакатонов среди Участников по Категории «А».
- 7.2. В отдельных случаях (сложная эпидемиологическая обстановка, транспортная недоступность и т.д.), по решению Орггруппы муниципальный этап может быть проведен в формате заочных (онлайн) Хакатонов.
- 7.3. Сроки и форматы Отборочного этапа согласовываются Оперативным штабом на основании предоставленной информации от Орггруппы.
- 7.4. Финансирование на организацию и проведение Отборочного этапа осуществляется за счет средств, соответствующих Орггрупп и/или привлеченных Спонсоров и Партнеров.
- 7.5. Порядок проведения каждого отдельного Отборочного этапа разрабатывается соответствующей Орггруппой на основании типового Положения Конкурса (образца) и направляется на согласование в адрес Оперативного штаба.
- 7.6. Команды принимают участие в Отборочном этапе по Трекам, количество которых определяет Орггруппа, исходя из количества и равного распределения Команд по Трекам.
- 7.7. В рамках участия в Отборочном этапе, Команда должна представить свой Проект перед экспертной и судейской комиссией в формате презентации и демонстрации работоспособности прототипа. Время выступления Команды не должно превышать 5 (пяти) минут, из них, на презентацию выделяется 3 (три) минуты, на демонстрацию прототипа 2 (две) минуты.
- 7.8. Одна Команда вправе представить и защитить только один Проект.
- 7.9. По итогам защиты проектов, победители и призеры определяются на основании оценок экспертной и судейской комиссии.

7.10. Все Участники Отборочного этапа получают сертификаты за участие. Все победители и призеры награждаются дипломами и призами (по усмотрению Орггруппы), согласно утвержденным номинациям (см. пункт 12 настоящего Положения).

7.11. По итогам проведения Отборочных этапов соответствующая Орггруппа направляет в адрес Оперативного штаба список Участников, победителей и призеров Отборочного этапа, и Протокол экспертных и судейских оценок.

## 8. Требования к Проектам Участников Конкурса

8.1. Проекты Участников Конкурса должны соответствовать следующим требованиям:

- оригинальность, исключение копирования;
- создание Проекта в рамках участия в Конкурсе и отсутствие заранее заготовленного программного кода или части программного кода;
- соблюдение законодательства Российской Федерации, исключение дискредитации какого-либо лица, проекта и иного основания для судебного преследования как наносящего ущерб имени, репутации, чести, достоинству, деятельности, проекту или продукции какого-либо лица, исключение противоречия общественным интересам;
- использование только общедоступных и бесплатных ресурсов, библиотек, стороннего программного обеспечения в качестве дополнения или основы.

8.2. В Проектах Участников Конкурса не допускается:

- употребление ненормативной лексики, слов и фраз, унижающих человеческое достоинство;
- использование недостоверных сведений, а также информации, которая может причинить вред здоровью и (или) развитию детей;
- нарушение авторских и иных прав третьих лиц, содержание изображений или любой другой информации, либо результатов интеллектуальной деятельности, принадлежащих третьим лицам;
- использование вредоносных программ, вирусов, шпионских программ и других.

аналогичных электронных программ, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации.

8.3. Проекты должны быть оригинальными и подготовленными в рамках Конкурса, наличие в работе логотипов и слоганов других конкурсов является основанием для дисквалификации Команды.

8.4. Организаторы оставляют за собой право использовать конкурсные и иные полученные в ходе проведения Конкурса материалы участников в некоммерческих целях (репродуцировать в методических и информационных изданиях в целях продвижения Конкурса путем освещения в средствах массовой информации).

8.5. Юридическое лицо, предоставившее кейс, оставляет за собой право использовать по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны Участников Конкурса и без выплаты им вознаграждения любые идеи, концепции, принципы, методы, способы решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами авторского права), созданные или предложенные Участниками Конкурса.

8.6. Организаторы, Спонсоры и Партнеры не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с копированием готовых решений в Проектах, а Команды, оказавшиеся в такой ситуации, снимаются с участия в Конкурсе.

## 9. Порядок и критерии оценки результатов

9.1. В рамках Отборочного этапа Конкурса, оценка Проектов проводится в два этапа и осуществляется на основании экспертной и судейской оценки, согласно критериям, утвержденными Оргкомитетом (см. Приложение №1).

9.2. Оценка индивидуальной работы Участников проводится по каждой компетенции («Менеджмент», «Дизайн» и «Разработка») и осуществляется на основании экспертной оценки.

9.3. Судейская оценка проходит во время защиты проектов Команд. Команды представляют свой Проект судьям в виде презентации, видео-демонстрации работоспособности прототипа и сам прототип (регламент выступления — не более 5 (пяти) минут: 3 (три) минуты на выступление и 2 (две) минуты на демонстрацию прототипа).

9.4. Оценки экспертов и судей выставляются от 0 до 10 баллов.

## 10. Порядок определения победителей Конкурса

10.1. В рамках Отборочного этапа, итоговые места Команд определяются по сумме баллов усредненных значений экспертной и судейской оценки.

10.2. Победители в Индивидуальных номинациях определяются на основании экспертной оценки, набравшие наибольшее количество баллов.

10.3. Победители в Командных номинациях определяются на основании оценок Комиссии.

10.4. Решение о присуждении Командных и Индивидуальных номинаций принимается Орггруппой, оформляется протоколом и публикуется в СМИ.

## 11. Номинации и призы Конкурса

11.1. Командные номинации по Категории «А»:

- «I место» (все члены команды награждаются Дипломами и Призами (по усмотрению Орггруппы);

- «II место» (все члены команды награждаются Дипломами и Призами (по усмотрению Орггруппы);

- «III место» (все члены команды награждаются Дипломами и Призами (по усмотрению Орггруппы).

11.2. Индивидуальные номинации по Категории «А»:

- «Лучший менеджер» (победитель награждается Дипломом и Призом (по усмотрению Орггруппы);

- «Лучший дизайнер» (победитель награждается Дипломом и Призом (по усмотрению Орггруппы);

- «Лучший разработчик» (победитель награждается Дипломом и Призом (по усмотрению Орггруппы).

11.3. Орггруппа, Спонсоры и Партнеры Конкурса вправе награждать призами Участников и Команды по дополнительным «Специальным номинациям» по своему усмотрению.

11.4. По итогам результатов тестирования Отборочного этапа по Категории «А» формируется рейтинг образовательных учреждений города Якутска.

11.5. По итогам Конкурса по Категории «А» формируется рейтинг участников-финалистов по индивидуальным компетенциям («Менеджмент», «Дизайн» и «Разработка»).

## 12. Финансирование Конкурса

12.1. Мероприятия по аккумулированию спонсорских средств Отборочного этапа реализуются соответствующей Орггруппой.

12.3. Спонсорские и иные средства от Организаторов, Партнеров, Спонсоров и иных источников могут быть направлены на организацию Конкурса, в том числе, на формирование призового фонда Конкурса.

12.4. Спонсорские средства регламентируются отдельными Спонсорскими пакетами, утвержденными Оргкомитетом.

### 13. Дополнительно

13.1. Конкурс, настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с Конкурсом, регулируются законодательством Российской Федерации.

13.2. В случае нарушения Участником настоящего Положения Оргкомитет Конкурса оставляет за собой право отказать Участнику в дальнейшем участии в Конкурсе в любое время, без возмещения каких-либо убытков и расходов Участнику и его законным представителям.

13.3. Оргкомитет вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительного уведомления Участников Конкурса.

13.4. При отказе Участника от участия в Конкурсе в любое время, Оргкомитет не возмещает никакие убытки, которые могут возникнуть у Участника в связи с участием в Конкурсе.

13.5. Все споры и разногласия, возникающие в связи с организацией и проведением Конкурса, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Оргкомитета.

13.6. При согласии Участника Конкурса возможна передача его данных потенциальным работодателям для получения предложений о стажировках и трудоустройстве.



**Состав организационной группы  
муниципального этапа всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ»  
в городском округе «город Якутск»**

1. Ли-цай Мария Владимировна, заместитель руководителя МКУ «Управление образования» городского округа «город Якутск»;
2. Васильев Александр Сергеевич, начальник отдела цифровизации образования МКУ «Управление образования» городского округа «город Якутск»;
3. Сухаринова Ольга Петровна, начальник отдела мониторинга и развития образования МКУ «Управление образования» городского округа «город Якутск»;
4. Иванова Саргылана Никитична, директор МБУ ДО «Центр технического творчества» городского округа «город Якутск»;
5. Иванова Татьяна Ивановна, директор МАНОУ «Дворец детского творчества им. Ф.И. Авдеевой» городского округа «город Якутск»;
6. Прокопьева Мария Леонидовна, директор МОБУ СОШ 39 им. Н.И. Шарина;
7. Попков Алексей Николаевич, руководитель Центра цифрового образования детей «ИТ-Куб» МБУ ДО «Центр технического творчества» городского округа «город Якутск»;
8. Неймохов Михаил Владимирович, руководитель Детского технопарка «Кванториум» МАНОУ «Дворец детского творчества им. Ф.И. Авдеевой» городского округа «город Якутск».

**Организационные этапы проведения  
муниципального этапа всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ»  
в городском округе «город Якутск»**

№	Этап	Исполнители
1	Утверждение Положения муниципального этапа Всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ» в городском округе «город Якутск» в 2025 году	Управление образования Окружной администрации города Якутска (УО)
2	Разработка заданий (треков) по трем направлениям муниципального этапа конкурса	УО, площадки
3	Информирование школ и учреждений дополнительного образования о проведении муниципального этапа конкурса	УО
4	Формирование школьных команд и команд дополнительного образования для участия в муниципальном этапе конкурса.	Руководители МОУ
5	Подача заявок и прохождение онлайн-тестирования командами на официальном сайте конкурса	Руководители команд
6	Предоставление мониторинга о регистрации и результатов итогов онлайн-тестирования организаторам муниципального этапа конкурса.	Соорганизаторы конкурса Руководители школ и УДО
7	Подготовка к муниципальному этапу конкурса: - Подготовка площадок; - Мониторинг команд; - Обучение экспертов и менторов.	Соорганизаторы конкурса
8	Работа по призовому фонду, наградным материалам	Организаторы конкурса Соорганизаторы конкурса
9	Организация торжественного открытия и закрытия муниципального этапа Всероссийского конкурса «Моя профессия - ИТ»	Соорганизаторы конкурса
10	Проведение муниципального этапа Всероссийского конкурса «Моя профессия - ИТ»	Организаторы конкурса Соорганизаторы конкурса
11	Подведение итогов конкурса	Организаторы конкурса Соорганизаторы конкурса
12	Торжественное награждение победителей муниципального этапа всероссийского конкурса «Моя профессия - ИТ»	Организаторы конкурса Соорганизаторы конкурса