



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуального турнира
«Своя игра»
для молодых педагогов, учащихся 10 классов и ветеранов педагогического труда,
посвященного Году консолидации и Дню Космонавтики.

1. Общее положение

- 1.1. Молодежный совет Ассоциации Творческих Молодых Учителей г.Якутска «Столица» проводит Интеллектуальный турнир «Своя игра» (далее Турнир).
- 1.2. Турнир проводится с целью поддержки талантливой молодежи, популяризации и дальнейшего развития движения интеллектуальных игр среди подростков и работающей молодежи.
- 1.3. Предусматривается решение следующих задач:
 - преемственности поколений;
 - привлечения молодежи к участию в мероприятиях, направленных на проведение досуга с интенсивной интеллектуальной направленностью;
 - создание ситуации успеха при работе в малых группах.

2. Участники Турнира.

- 2.1. В Турнире принимают участие команды из 3 человек.
- 2.2. Каждая команда состоит из 1 учащегося 10 класса, 1 молодого педагога до 35 лет, 1 ветерана педагогического труда.
- 2.3. Команда и порядок выступления формируется за 15 минут до начала Турнира, путем жеребьевки.
- 2.4. Заявки на участие от школьников и молодых педагогов принимаются до 13 апреля 9:00 на эл.адрес: stolitsa-teacher@mail.ru
- 2.5. Участие ветеранов регламентирует Молодежный совет Ассоциации Творческих Молодых Учителей г.Якутска «Столица».
- 2.6. По всем вопросам обращаться по тел: 89644226670 - Алена Васильевна Атласова, 89142920256 - Ирина Сергеевна Бурцева.

3. Время и место проведения Турнира

- 3.1. Турнир проводится 13 апреля в 13:00 по адресу Курашова 24, 6 этаж, зал заседаний.
- 3.2. В случае изменения времени и место проведения, организаторы Турнира оповестят подавших заявки за 3 часа до начала мероприятия.

4. Порядок проведения

- 4.1. Турнир состоит из 3 этапов.
 - 4.1.1. I этап – «Блиц-опрос». В течение 1 минуты игроки отвечают на вопросы общего кругозора. Верный ответ равен 1 баллу. Ответы со стороны не засчитываются. Вопрос не переходит к другим участникам.
 - 4.1.2. II этап – «Своя игра». Вопросы общего кругозора. Право выбирать тему получает команда, которая является первой согласно жеребьевке. Командам предоставляется выбор категории и уровень сложности вопроса. Верный ответ равен баллу уровня сложности. Ответы со стороны (подсказки) не засчитываются.

После того, как ведущий задал вопрос, команде дается 5 секунд на обдумывание вопроса. В случае неправильного ответа или отсутствия ответа, команда не зарабатывает баллы.

4.1.3. III этап – «Письменная часть». Вопросы, касающиеся темы Космонавтики

В течение 1 минуты команды выполняют письменные задания.

4.2. Турнир проводят ведущие (школьник и молодой педагог), назначаемый Оргкомитетом Турнира.

4.2.1. Ведущие выполняют также и судейские функции. Рассматривают любые спорные вопросы, которые возникают в ходе Турнира. Ведущие принимают решения, руководствуясь своими знаниями и опытом, по возможности быстро, чтобы не замедлять ход турнира, но в критических и сложных ситуациях вправе обращаться к Счетной комиссии.

4.2.2. Ведущий принимает окончательное решение по зачету или незачету всех ответов игроков, а также по классификации оговорок и прочих мелких неточностей в ответах.

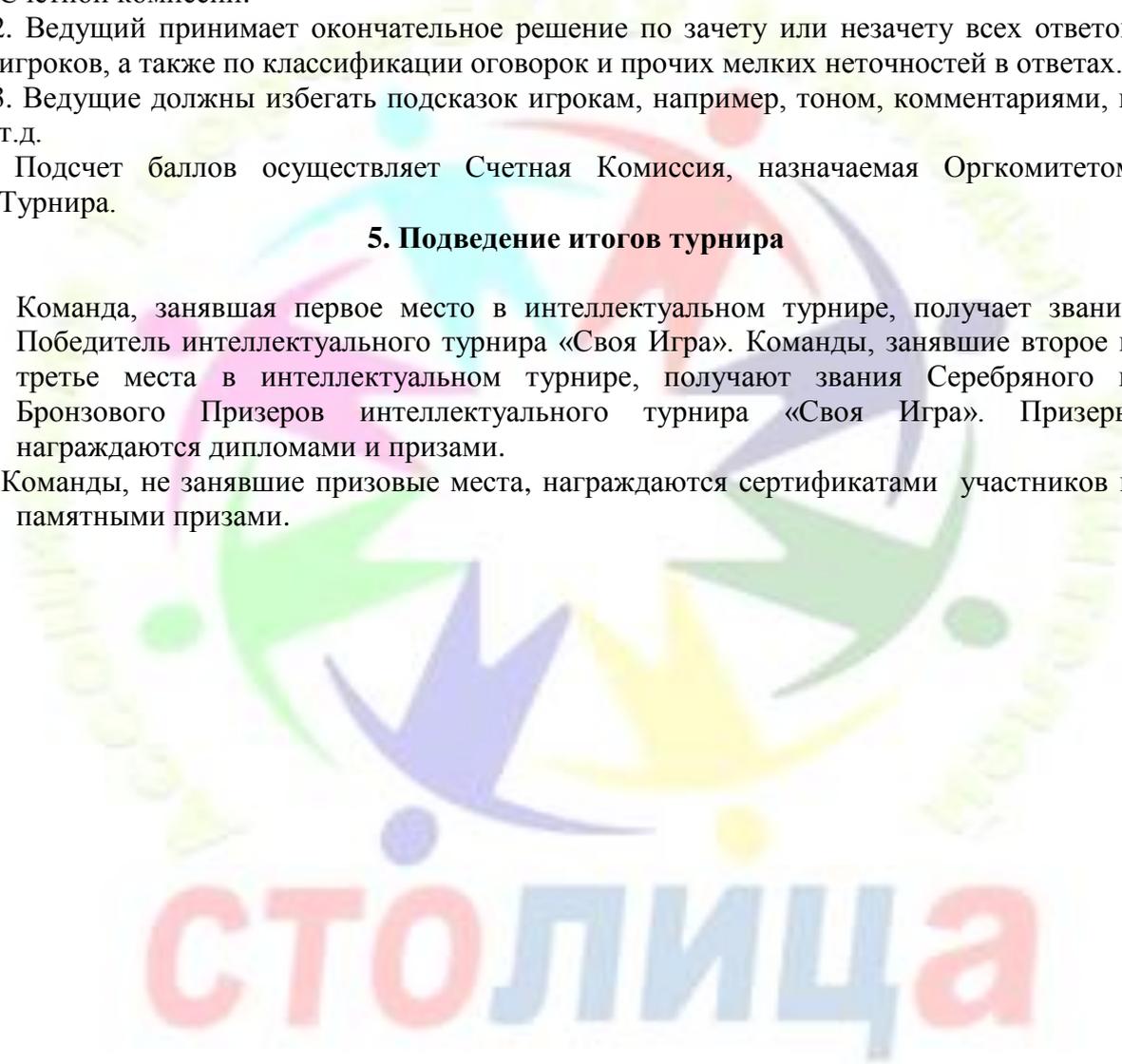
4.2.3. Ведущие должны избегать подсказок игрокам, например, тоном, комментариями, и т.д.

4.3. Подсчет баллов осуществляет Счетная Комиссия, назначаемая Оргкомитетом Турнира.

5. Подведение итогов турнира

5.1. Команда, занявшая первое место в интеллектуальном турнире, получает звание Победитель интеллектуального турнира «Своя Игра». Команды, занявшие второе и третье места в интеллектуальном турнире, получают звания Серебряного и Бронзового Призеров интеллектуального турнира «Своя Игра». Призеры награждаются дипломами и призами.

5.2. Команды, не занявшие призовые места, награждаются сертификатами участников и памятными призами.



СТОЛИЦА