

РЕСПУБЛИКА САХА (ЯКУТИЯ)
ОКРУЖНАЯ АДМИНИСТРАЦИЯ
ГОРОДА ЯКУТСКА

Муниципальное
общеобразовательное бюджетное
учреждение «Саха гимназия»
городского округа «город Якутск»



САХА
РЕСПУБЛИКАТЫН ДЬОКУУС
КАЙ КУОРАТ УОКУРУГУН
ДЬАҤАЛТАТА

«Дьокуускай куорат» куорат
уокуругун «Саха гимназия»
муниципальной бюджетной
уопсай үөрэх тэрилтэтэ

Директор гимназии: Софронеева Валентина Васильевна
ОКПО 76727785 ОГРН 1061435000703, ИНН/КПП 1435166677/143501001
677005 г. Якутск, ул. П.Алексеева, 49 тел/факс (4112) 506-110, 506-111 E-mail: sakhagimn@yakadm.ru

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении Муниципального отборочного этапа соревнований по профессиональному мастерству «Профессионалы» (Юниоры) в 2025 году

по компетенции:

«Веб-технологии» 14-16 лет

1. Общие положения.

1.1. Настоящее положение определяет статус, цели, задачи, порядок организации и проведения о проведении городского чемпионата профессионального мастерства школьников «Молодые профессионалы. Юниоры» по компетенции «Веб-технологии», порядок участия в Конкурсе, определение победителей.

1.2. **Организаторы:** Управление образования окружной администрации города Якутска, МОБУ «Саха гимназия», ГАПОУ РС(Я) "Якутский колледж связи и энергетики имени П.И. Дудкина".

МОБУ «Саха гимназия»: организует сбор заявок на участие в чемпионате; устанавливает: дату, время и место проведения чемпионата; организует работу экспертов; подводит итоги чемпионата.

ГАПОУ РС(Я) "Якутский колледж связи и энергетики имени П.И. Дудкина": предоставляет материально-техническую базу для проведения чемпионата; разрабатывает задания по компетенциям; разрабатывает критерии оценивания по проводимым компетенциям;

1.3. **Цель:** создание модели ранней профориентации и основ профессиональной подготовки школьников, формирование экспертного сообщества и системы соревнований по основам профессионального мастерства среди школьников по стандартам, приближенным к чемпионату «Молодые профессионалы. Юниоры».

1.4. Задачи:

- выявление и поддержка талантливых детей и молодежи;
- развитие у обучающихся навыков практического решения задач в конкретных профессиональных ситуациях и работы с различными инструментами и оборудованием;
- совершенствование навыков самостоятельной работы, развитие профессионального мышления и повышение ответственности обучающихся за выполняемую работу;
- создание системы наращивания профессионализма педагогов по реализации программ технологической направленности в организациях основного и дополнительного образования детей;

2. Сроки и время проведения: 8 ноября 2025 с 10:00.

Прием заявок: заявки на участие принимаются до 6 ноября 2025 г.

3. **Место проведения:** г. Якутск, Республика Саха (Якутия), ГАПОУ РС(Я) "Якутский колледж связи и энергетики имени П.И. Дудкина", ул. Петра Алексеева, 25.

4. Условия чемпионата:

4.1 От одной школы принимают участие только 1-2 участника;

4.2 Организационный взнос: 500 руб. с участника;

4.3 Продолжительность выполнения задания по 1,5-2,5 часа каждого модуля (3 модуля до 6 ч);

!!!!Питание за счет участника.

Прием заявок:

<https://forms.yandex.ru/u/68e86957068ff01fe20ed528>

Награждение: победители награждаются дипломами, участники сертификатами. Награждение участников проводится по итогам конкурса.

Контактные телефоны: 89241690145 Никифоров Алексей Иванович
ответственный организатор по компетенции.

5. Порядок проведения Чемпионата.

В Чемпионате могут принять участие школьники 14-16 лет общеобразовательных школ и учреждений дополнительного образования г. Якутска.

6. Техническое задание конкурса:

Конкурсное задание содержит 4 модуля: Разработка дизайна; Серверное программирование блога; Клиентское программирование игры; CMS WordPress.

В Конкурсном задании могут использоваться различные PHP и JavaScript фреймворки которые предусмотрены для каждого модуля. Так же могут быть включены дополнительные библиотеки, которые могут быть включены в модули для реализации отдельного функционала.

Продолжительность Конкурсного задания должна быть 12 часов. Возрастной ценз участников для выполнения Конкурсного задания от 14 до 16 лет. Вне зависимости от количества модулей, Конкурсного задания включает оценку по каждому из разделов WSSS и не должно выходить за пределы WSSS. Оценка знаний участника проводится исключительно через практическое выполнение Конкурсного задания. При выполнении Конкурсного задания не оценивается знание правил и норм.

Оценка производится как в отношении работы модулей.

Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от конкурса.

Детали конкурсного задания в зависимости от конкурсных условий могут быть изменены членами жюри.

Конкурсное задание должно выполняться помодульно. Оценка также происходит от модуля к модулю.

Использование любых фреймворков и библиотек (Bootstrap, Tailwind, например) запрещено!

ВНИМАНИЕ! Проверяться будут только работы, загруженные на сервер!

В ходе разработки необходимо использовать систему контроля версий GIT. Должно быть не менее 4 коммитов с осмысленными комментариями!

Оценка конкурсного задания

Критерий		Методика проверки навыков в критерии
А	Разработка интерфейса пользователя	Проверка результата выполнения модуля после его завершения
Б	Разработка Веб-приложения на стороне клиента	Проверка результата выполнения модуля после его завершения
В	Разработка Веб-приложения на стороне сервера	Проверка результата выполнения модуля после его завершения
Г	Разработка ИР с использованием готовых решений	Проверка результата выполнения модуля после его завершения

Модули с описанием работ

МОДУЛЬ А. РАЗРАБОТКА ДИЗАЙН

Технологии этого модуля: HTML5, CSS3, граф. дизайн

Вам необходимо использовать все имеющиеся навыки в дизайне и верстке чтобы сверстать Landing Page, а также все остальные страницы. Используйте анимацию для привлечения внимания посетителя к акцентам и основным объектам сервиса.

Ваша задача - сверстать следующие страницы веб-сайта:

- Главная страница - Landing Page
- Страница с результатами поиска
- Страница бронирования
- Страница управления бронированием
- Страница выбора мест в салоне воздушного судна

Сверстаный веб-сайт должен быть доступен по адресу <http://xxxxxx-ml.wsr.ru/>, где xxxxxx

- логин участника (указан на индивидуальной карточке).

Сохраните сверстаные страницы со следующими именами:

- Главная страница - Landing Page - index.html

- Страница входа в личный кабинет - login.html
- Страница регистрации в личном кабинете - register.html
- Страница личного кабинета - profile.html
- Страница с результатами поиска - search.html
- Страница бронирования - booking.html
- Страница управления бронированием - booking_management.html
- Страница выбора мест в салоне воздушного судна - seat.html

Все страницы указанные выше должны быть доступны к просмотру по соответствующим адресам: <http://xxxxxxx-ml.wsr.ru/index.html>, <http://xxxxxxx-ml.wsr.ru/login.html> и т.д.

Проверяются только работы, загруженные на сервер! Страницы расположенные в других местах или с ошибками в названии проверяться не будут!

Ваш HTML/CSS должен быть валидным.

Оценка будет производиться в браузере Google Chrome.

Использование любых фреймворков и библиотек (bootstrap, например) запрещено.

Модуль В. Разработка блога Технологии этого модуля: PHP

Клиент предоставил вам настраиваемый адаптивный шаблон блога. Вашей задачей будет реализовать весь функционал этого блога.

Вам предоставляются 4 HTML-страницы:

- index.html

Домашняя страница сайта. Содержит: блок с популярными постами, блок с рейтингом пользователей, список последних постов с разбивкой на страницы.

- single.html

Страница с постом. Содержит: сам пост, блокировку, комментарии.

- user.html

Страница с записями пользователей

- add.html Добавление записи

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ КОНКУРСАНТА

- Ваш сайт должен быть доступен по адресу <http://xxxxxx-m2.wsr.ru>, где xxxxxx - ваш логин.
- Шаблон сайта не должен меняться.
- Учетная запись администратора должна быть создана с логином «admin» и паролем «WSR2025».
- Вы не должны использовать фреймворки PHP.

Модуль С. Разработка игры

Технологии этого модуля: JavaScript

Вам необходимо разработать игру под названием LifeSaver. Герой этой игры - доктор, который спасает жизни жертв землетрясения, собирая сердца. У него будут сердца, которые нужно собирать, и в то же время опасные камни, которые нужно держать подальше от них.

Вам предоставляется готовый шаблон с экранами: 1. Экран приветствия

2. Экран игрового поля

3. Экран рейтинга

4. Экран проигрыша

На экранах должны быть следующие элементы:

Usetname - имя пользователя

Time - время, прошедшее с начала игры в формате мм:сс Hearts - Количество собранных сердец

Player - персонаж, управляемый пользователем.

Ground - блоки с землей, по которой игрок может перемещаться Tunnel - пустые блоки, которые игрок уже прошел

Сердце - это элемент, который игрок должен собрать Stone - элемент, через который игрок не может пройти

Экран рейтинга должен включать имя игрока, время и кнопку рестарта игры.

На экране проигрыша игрок должен увидеть текст, уведомляющий его о проигрыше, и кнопку рестарта.

Модуль D. CMS WordPress

Технологии модуля: HTML5, CSS3, CMS WordPress, JavaScript, граф. дизайн

Ваша задача - разработать сайт музея с использованием стандартной темы, указанной структурой и требуемого функционала. Также вам необходимо улучшить тему под целевую аудиторию.

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ КОНКУРСАНТ А

Разработанный веб-сайт должен быть доступен по адресу <http://xxxxxx-m4.wsr.ru/>, где xxxxxx - логин участника (указан на индивидуальной карточке).

Вся информация (например, заголовки, текст, меню и т.д.) должна редактироваться в панели управления администратором сайта без знаний программирования, верстки или доступа к файловой системе сервера.

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (субъективные и объективные) в Таблице 2.

Общее количество баллов задания/модуля по всем критериям оценки составляет 100.

Матрица пересчета требований компетенции в критерии оценки

Критерий/Модуль						Итого баллов за раздел ТРЕБОВА НИЙ КОМПЕТЕ НЦИИ
Разделы ТРЕБОВАНИЙ КОМПЕТЕНЦИ И		А	Б	В	Г	
	1	2	2	1	2	7
	2	2	2	1,5	1,5	7
	3	20,5		2	3,5	26
	4			25		25
	5		25			25
	6				10	10
Итого баллов за критерий/модуль		24,5	29	29,5	17	100

Объективные аспекты оценивания работы участника:

Степень решения проблем, стоящих перед веб-разработчиком, отсутствие ошибок, выполнение инструкций по организации рабочего места, структуры каталогов, имен папок и файлов в соответствии с конкурсным заданием;

Соответствие сверстанных страниц предоставленным или разработанным ранее дизайн- макетам веб-страниц;

Качество реализации функциональной части, реализованной с помощью языков и технологий client-side программирования.

Качество реализации функциональной части, реализованной с помощью языков и технологий server-side программирования.

Результаты установки, настройки и обновления CMS и предоставленных плагинов/модулей, создание тем/шаблонов, создание структуры сайта согласно заданию, наполнение контентом и его оформление.