

ГБУ ГМХК «Национальный художественный музей РС (Я)»

СОГЛАСОВАНО
и.о. начальника Управления
образования ОА города Якутска
М.Н. Афанасьев



г. Якутск «1» декабря 2023 г.

УТВЕРЖДАЮ
Генеральный директор
ГБУ ГМХК «НХМ РС (Я)»
В.В. Тимофеева



Положение
интеллектуальной игры «Ценители музея»
среди обучающихся образовательных организации городского округа «город Якутск»
с 8 по 11 классы

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регламентирует порядок проведения интеллектуальной игры «Ценители музея» среди учащихся городских общеобразовательных школ с 8 по 11 классы (далее - Игра).

1.2. Тема игры – 95-летие Национального художественного музея Республики Саха (Якутия).

1.3. Игра реализуется в рамках межведомственного культурно-образовательного проекта «Культура для школьников», посредством проведения культурно-образовательных мероприятий (квесты, квизы, викторины и т.д.) и включающий образовательный компонент, направленный на культурное просвещение обучающихся, духовно-нравственное, гражданско-патриотическое воспитание и саморазвитие школьников на основе изучения истории, культуры, традиций родного города, региона и страны.

1.4. Игра проводится в целях культурного просвещения обучающихся, мотивированию школьников к освоению ценностей отечественной культуры и приобщению подрастающего поколения к изучению художественной культуры и искусства на примере постоянной экспозиции Национального художественного музея РС (Я) (далее – НХМ РС (Я)).

1.5. Организатором игры является Национальный художественный музей РС (Я) при поддержке Управления образования Окружной Администрации города Якутска.

1.7. Все этапы игры будут наблюдаться Оргкомитетом.

1.8. Жюри, состоящее из компетентных специалистов, искусствоведов, художников и педагогов, отбирает Оргкомитет.

1.9. Информация об Игре публикуется в городских СМИ, на официальном сайте Управления образования www.yaguo.ru, на официальном сайте музея www.sakhamuseum.ru.

2. Участники игры

2.1. В конкурсе принимают участие учащиеся с 8 по 11 классы СОШ г. Якутска.

2.2. Сборную школьную команду каждая школа формирует индивидуально.

2.3. Сборная команда школы должна состоять из 7 человек (не больше, не меньше).

Состав сборных команд не должен меняться за период прохождения этапов Игры.

2.4. К сборной команде школы прикрепляется куратор (представитель данной школы из числа учителей).

2.5. Входной билет на каждого участника 150 (сто пятьдесят) рублей, на команду **150*7=1050 (тысяча пятьдесят) рублей за ПЕРВЫЙ ТУР, 150*7=1050 (тысяча пятьдесят) рублей за ВТОРОЙ ТУР, 150*7=1050 (тысяча пятьдесят) рублей за ТРЕТИЙ ТУР.**

2.6. Участники, имеющие в пользовании «Пушкинскую карту», могут воспользоваться картой для оплаты входного билета, ссылка на покупку: <https://vmuzey.com/event/intellektualnaya-igra-ceniteli-muzeya-2023>

2.7. Продажа билетов по Пушкинской карте осуществляется на каждый этап игры отдельно.

2.8. Всем участникам сборных команд необходимо подписаться в социальные сети Национального художественного музея РС (Я) ВКонтакте <https://vk.com/sakhamuseum1928> и Телеграм-канале <https://t.me/sakhamuseum> по указанным ссылкам. Отправить скриншоты (фото или формат JPG) вместе с заявкой на участие на почту: nhmpropaganda@mail.ru

3. Условия и порядок проведения Игры

3.1. Прием заявок на участие от сборных школ на участие в Игре производится **с 4 по 12 декабря 2023 года**. Заявки принимаются на электронный [адрес nhmpropaganda@mail.ru](mailto:nhmpropaganda@mail.ru) (с пометкой «Заявка на игру») или по номеру телефона +7 (914) 261-37-77 (WhatsApp). **В заявке обязательно указывается школа, список учащихся (ФИО, класс), куратор (ФИО, контактные данные) (см. прил.1, прил. 2).**

Конкурс проводится в три этапа:

3.2. ПЕРВЫЙ ТУР интеллектуальной игры пройдет 13 декабря 2023 года в 14.00 ч. в очном формате по адресу: г. Якутск, Хабарова, 27. Первый тур направлен на закрепление

участниками знаний о жизни и творчестве талантливой живописца, народного художника, действительного члена Российской академии художеств Афанасия Осипова.

3.2.1. Для прохождения первого тура игры участникам вместе со своим куратором необходимо прийти в Картинную галерею академика Афанасия Осипова (Хабарова, 27) и прослушать обзорную экскурсию по постоянной экспозиции галереи.

3.2.2. Для прохождения **ПЕРВОГО тура** Игры, командам школ необходимо ответить на **открытые вопросы** квест-игры (**без использования мобильных телефонов и открытых ресурсов в сети интернет**). На выполнения задания отводится 30 минут, участники совещаются, отвечают на вопросы сообща, после чего сдают бланк с ответами.

3.2.3. За каждый правильный ответ в бланках вопросов первого и второго тура игры, команде начисляется 1 балл.

3.2.4. По итогам правильных ответов, отбираются команды-участники, набравшие наибольшее количество правильных ответов, которые проходят во второй тур конкурса.

3.3. ВТОРОЙ ТУР Игры пройдет в очном формате 15 декабря 2023 года в 14.00 ч. по адресу: г. Якутск, Петровского, 4.

3.3.1. Второй тур игры направлен на отбор финалистов. Для прохождения второго тура игры участникам вместе со своим куратором необходимо прийти в Галерею зарубежного искусства им. профессора М.Ф. Габышева (Петровского, 4) и прослушать обзорную экскурсию по постоянной экспозиции галереи. Задача тура – приобретение участниками знаний по различным направлениям культуры и искусства, в том числе знаний о видах, жанрах, стилях и направлениях изобразительного искусства.

3.3.2. Для прохождения **ВТОРОГО тура** Игры, командам школ необходимо ответить на **вопросы** квест-игры (**без использования мобильных телефонов и открытых ресурсов в сети интернет**). На выполнения задания отводится 30 минут, участники совещаются, отвечают на вопросы сообща, прописывают ответы в специальный бланк и сдают организаторам.

3.3.3. Команды, набравшие наибольшее количество правильных ответов во втором туре будут приглашены для участия в финале Игры.

3.4. ТРЕТИЙ ТУР интеллектуальной игры состоится в очном формате 20 декабря 2023 года в 15.00 ч., по адресу: г. Якутск, ул. Кирова, 9.

3.4.1. Финал конкурса будет проходить в формате адаптированной под несколько команд интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?», по итогам которой будет определена сборная-победитель, учитываются результаты двух предыдущих этапов Игры. В финальном туре участие принимают победители второго тура.

3.4.2. Финальная игра включает в себя вопросы на знание истории мировой художественной культуры, видов, жанров, стилей и направлений изобразительного искусства и общую эрудицию участников игры.

4. Награждение

4.1. Команды каждого из этапов Игры награждаются сертификатами участника, финалисты Игры награждаются дипломами и специальными призами от музея и спонсоров. Команда-победитель получает памятный кубок «Ценители музея-2023» и особый приз от музея – мастер-класс в технике художественной пастели.

4.2. Кураторы сборных школ финалистов и команды победителя также награждаются дипломами.

5. Контактная информация

Официальный сайт: www.sakhamuseum.ru, www.yaguo.ru

nhmpropaganda@mail.ru

Валерия Андреевна Кадырова, методист по научно-просветительской деятельности НХМ РС (Я). Контактные телефоны: 8 (4112) 33-52-79, 8 (914) 261-37-77