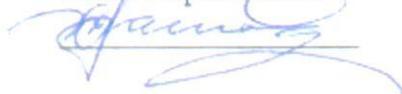


СОГЛАСОВАНО

И.о. начальника Управления
образования ОА города Якутска

М.Н. Афанасьев



УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор
ГБУ ГМХК «НХМ РС(Я)»

В. В. Тимофеева



г. Якутск

«11» ноября 2020 г.

**Положение
интеллектуальной игры «Ценители музея»
среди учащихся городских общеобразовательных школ с 9 по 11 классы**

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение регламентирует порядок проведения интеллектуальной игры «Ценители музея» среди учащихся городских общеобразовательных школ с 9 по 11 классы (далее – Игра).
- 1.2. Тема Игры – «Победа – новый эпос: Другой взгляд» – направлена на формирование патриотического сознания и собственного мнения у школьников города Якутска о событиях военной поры на примере экспозиций Национального художественного музея республики Саха (Якутия). Выставочный проект «Победа - новый эпос», посвящённый 75-летию Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, показывает произведения искусства в необычном аспекте. Совмещая сюжеты из истории ВОВ с мотивами народного искусства, экспозиция актуализирует наследие, порождая новое знание.
- 1.3. Игра реализуется в рамках Года патриотизма в РС (Я) и комплексной программы духовно-нравственного, патриотического воспитания школьников на основе изучения культуры, истории, традиций родного города «Культурный паспорт школьника».
- 1.4. Игра проводится в целях развития интереса к изучению истории, культуры и искусства на примере временных выставок Национального художественного музея РС (Я) (далее – НХМ РС(Я)).

- 1.5. Организатором игры является Национальный художественный музей РС (Я) при поддержке Управления образования Окружной Администрации города Якутска.
- 1.6. Организацию в проведении Игры осуществляет Оргкомитет (НХМ РС (Я), Управление образования ОА г. Якутска).
- 1.7. Все этапы игры будут наблюдаться Оргкомитетом.
- 1.8. Жюри, состоящее из компетентных специалистов, искусствоведов и художников отбирает Оргкомитет.
- 1.9. Информация об Игре публикуется в городских СМИ, на сайте Управления образования www.yaguo.ru, также на сайте www.sakhamuseum.ru.

2. Участники игры

- 2.1. В конкурсе принимают участие учащиеся с 9 по 11 классы СОШ г. Якутска.
- 2.2. Сборную школьную команду формирует каждая школа индивидуально.
- 2.3. Сборная команда школы должна состоять из 7 человек (не больше, не меньше). Состав сборных команд не должен меняться за период прохождения этапов Игры.
- 2.4. К сборной команде школы прикрепляется один куратор (представитель данной школы из числа учителей).
- 2.5. Входной билет на каждого участника 150 (сто пятьдесят) рублей, на команду $150 \cdot 7 = 1050$ (тысяча пятьдесят) рублей.

3. Условия и порядок проведения Игры

- 3.1. Прием заявок на участие от сборных школ на участие в Игре производится с 16 по 19 ноября 2020 года. Заявки принимаются на электронный адрес nhmpropaganda@mail.ru (с пометкой «Заявка на игру») или по номеру телефона +7 (914) 261-37-77 (WhatsApp). В заявке обязательно указывается школа, список учащихся (ФИО, класс), куратор (ФИО, контактные данные) (см. прил. 1).

Конкурс проводится в три этапа:

- 3.2. ПЕРВЫЙ ТУР** игры пройдет в формате **ОНЛАЙН** на платформе «Zoom» **23, 24 и 25 ноября 2020 года**. По сеансам (по предварительной записи). **График сеансов: 10:00, 12:00, 14:00, 16:00.**
- 3.2.1. Для прохождения первого тура участникам вместе со своим куратором необходимо зарегистрироваться (создать учетную запись) на платформе Zoom, выбрать командира команды и послушать тематическую экскурсию по временной выставке «Победа – новый эпос» (продолжительность 40 минут).
- 3.2.2. Чтобы пройти **ПЕРВЫЙ тур** Игры, командам школ необходимо ответить на вопросы **онлайн-квеста**. После завершения онлайн-экскурсии на экран (на платформе «Zoom») будут выведены вопросы онлайн-квеста. Участники команды могут зафиксировать их себе любым удобным способом (PrtScr экрана, фото экрана на телефон), затем участники совещаются, командир команды как ответственное лицо фиксирует ответы команды в отдельном документе (Microsoft Office Word) или же отправляет одно обширное и развернутое текстовое сообщение с ответами на номер телефона: 8 (914) 261-37-77 (WhatsApp). На выполнение задания дается 30 минут.
- 3.2.3. По итогам правильных ответов онлайн-квеста отбираются команды-участники, которые пройдут во второй тур игры.
- 3.3. ВТОРОЙ ТУР** Игры пройдет в формате **ОНЛАЙН** на платформе «Zoom» **26 и 27 ноября 2020 года**. По сеансам (предварительная запись): **10:00, 12:00, 14:00, 16:00.**
- 3.3.1. Для прохождения второго тура игры командам участникам вместе со своим кураторами необходимо прослушать тематическую экскурсию по выставке плаката «Штыком фашиста-мародера!» (продолжительность 40 минут) в **формате онлайн на платформе «Zoom».**
- 3.3.2. Для того чтобы пройти в третий тур игры, командам школ необходимо **пройти онлайн-квест**. Вопросы онлайн-квеста выводятся на экран после завершения онлайн-экскурсии на платформе «Zoom». Участники команды могут зафиксировать эти вопросы, за отведенное время

команды совещаются, командир команды фиксирует ответы на вопросы квеста, отправляет текстовый документ обязательно с пронумерованными ответами на вопросы (MicrosoftOfficeWord) или же отправляет одно обширное развернутое текстовое сообщение с ответами (на выбор) на номер телефона: 8(914)261-37-77 (WhatsApp). На выполнение онлайн-квеста дается 30 минут.

3.3.3. По итогам онлайн-квеста будет произведен отбор финалистов, которые пройдут на третий тур игры.

3.4. **ТРЕТИЙ ТУР** игры пройдет **4 декабря 2020 года. Начало в 12:00.**

3.4.1. Финал игры будет проходить в формате создания авторского контента в виде видеоролика (общий хронометраж не более 7 минут), по итогам которого будет определена сборная-победитель. В финальном туре принимают участие победители второго тура.

3.4.2. В качестве задания командам будет предложено подготовить (отснять) авторский **видеоролик на тему «Победа – другой взгляд»**. Участникам предлагается примерить на себя роль видеоблогера, выбрать одно произведение из онлайн-выставки «Помнить всех, помнить всегда!» НХМ РС(Я) на платформе «Google Arts & Culture» (URL: <https://artsandculture.google.com/partner/yakutia-national-fine-arts-museum?hl=ru>), в видеоролике раскрыть мнение, почему именно выбранное произведение наиболее полно отражает суть Великой отечественной войны 1941-1945 гг., чем обусловлен выбор именно этого произведения. Приветствуется привлечение и использование любого другого материала (иллюстративный, аудиоматериал и т.п.), а также собственная интерпретация и понимание патриотизма, Победы в Великой отечественной войне 1941-1945 гг.

3.4.3. Готовые видеоролики отправляются до 3 декабря 2020 года (включительно) по номеру телефона: 8 (914) 261-37-77 (WhatsApp), презентация видеоролика будет проходить **в формате онлайн на платформе «Zoom»**, защитное слово предоставляется капитану сборной команды, на выступление отводится 5-7 минут. Компетентное жюри определит призеров и победителя по следующим критериям: 1.

соответствие сюжета видеоролика указанной теме; 2. соблюдение требований к продолжительности видео (не более 7 минут); 3. оригинальность; 4. техническая реализация: качество видеосъемки.

3.4.4. По итогам третьего тура определяются призеры (2 и 3 места) и победитель Игры.

4. Награждение

- 4.1. Команды каждого из этапов Игры награждаются сертификатами участника, финалисты Игры награждаются дипломами и специальными призами.
- 4.2. Кураторы сборных школ финалистов и команды победителя также награждаются дипломами.

5. Контактная информация

Официальный сайт: www.sakhamuseum.ru, www.yaguo.ru

Электронная почта: nhmpropaganda@mail.ru

Контактный телефон: 8(4112) 33- 55-79

Доп. телефон: Кадырова Валерия Андреевна 8-914-261-37-77