



ПРИКАЗ

г. Якутск

от « 15 » ноября 2023 г.

№ 01-10/1309

**Об организации и проведении муниципального этапа
II всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ» в 2024-2025 учебном году**

В целях профессиональной ориентации обучающихся в сфере информационных технологий и технологического предпринимательства, а также популяризации ИТ-специальностей, приказываю:

1. Провести с 05 по 06 декабря 2024 года муниципальный этап II всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ» среди образовательных учреждений городского округа «город Якутск» (далее – Конкурс).
2. Утвердить положение Конкурса согласно приложению 1 к настоящему приказу.
3. Утвердить состав организационной группы Конкурса согласно приложению 2 к настоящему приказу.
4. Утвердить организационные этапы и ответственных исполнителей Конкурса согласно приложению 3 к настоящему приказу.
5. Руководителям муниципальных образовательных учреждений обеспечить организацию и участие команд в Конкурсе.
6. Общую координацию организации и проведения Конкурса возложить на Центр цифрового образования детей «ИТ-Куб» (Попков А.Н.).
7. Общую координацию исполнения приказа возложить на отдел цифровизации образования МКУ «Управление образования» городского округа «город Якутск» (Васильев А.С.).
8. Контроль исполнения настоящего приказа возложить на Ли-цай М.В., заместителя руководителя МКУ «Управление образования» городского округа «город Якутск».

Начальник



М.П. Петрова

ПОЛОЖЕНИЕ
муниципального этапа II всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ»
в городском округе «город Якутск» в 2024-2025 учебном году

1. Основные положения, цели и задачи Конкурса

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, принципы, порядок и условия проведения муниципального этапа II всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ» в городском округе «город Якутск» в 2024-2025 учебном году (далее по тексту — Конкурс).

1.2. Цели и задачи Конкурса:

- профессиональная ориентация обучающихся в сфере информационных технологий и технологического предпринимательства, популяризация профессий ИТ-отрасли;
- поддержка профессионального роста молодых ИТ-специалистов, выявление и стимулирование творческих способностей обучающихся;
- вовлечение заинтересованных сторон инновационной экосистемы городского округа «город Якутск», создание коммуникационных площадок для обмена опытом и самореализации участников, содействия их дальнейшему трудоустройству и развитию, а также формированию новых команд и запуску новых проектов в ИТ-сфере;

1.3. Проведение Конкурса основывается на принципах открытости, объективности, равенства участников, доступности.

1.4. Официальный сайт Конкурса – <https://mpit.pro> (далее — Сайт).

1.5. Официальные языки Конкурса: на отборочных этапах — русский и национальные государственные языки народов России, на финальном этапе — русский язык.

2. Основные термины и определения

Дизайнер - участник Конкурса, отвечающий в команде за создание визуальной концепции проекта и дизайна макетов, оформление презентационных материалов, проектирование интерфейса и удобства использования пользователем Проекта.

Информационный партнер — юридическое или физическое лицо, оказывающее информационную поддержку Конкурса.

Кейсодатель — юридическое или физическое лицо, предоставляющее конкретный Кейс для решения во время Конкурса.

Кейс — описание конкретной проблемы с указанием задач, которые необходимо решить во время Конкурса.

Команда — группа Участников, действующая от своего имени и объединившаяся для создания своего Проекта по решению поставленных задач.

Комиссия — экспертно-судейский орган, утверждаемый Оргкомитетом и/или Орггруппой.

Контрольная точка (Чекпойнт) - этап, в рамках которого команды Конкурса представляют промежуточные результаты своей работы для получения обратной связи от организаторов, экспертов и трекеров.

Концепция — описанная в формате презентации идея, бизнес-модель, дизайн и функционал цифрового продукта.

Координатор — представитель Орггруппы, утвержденный руководством муниципального образования и учебного заведения Республики Саха (Якутия) ответственным лицом по взаимодействию с Оперативным штабом по вопросам организации и проведения соответствующего Отборочного этапа Конкурса (муниципальное образование, учебное заведение среднего и высшего профессионального образования).

Куратор — лицо, утвержденное Оперативным штабом, осуществляющее координацию, контроль и взаимодействие с Организаторами Отборочных этапов Конкурса в муниципальных образованиях и учебных заведениях Республики Саха (Якутия).

Менеджер - участник Конкурса, отвечающий в команде за организацию работы, планирование, управление ресурсами и осуществление контроля за сроками выполнения задач.

Оператор — юридическое лицо, определяемое Оргкомитетом, в функции которого входит аккумулирование денежных средств, предусмотренных на организацию и проведение Конкурса.

Оперативный штаб — группа ответственных лиц, предоставленных организаторами на полную занятость и утвержденных Оргкомитетом на период организации и проведения Регионального этапа

Всероссийского Конкурса «Моя профессия – ИТ» в Республике Саха (Якутия), в целях ведения оперативной работы.

Организационный комитет — коллегиальный орган, сформированный из Организаторов Конкурса по вопросам общей координации, организации и проведения Конкурса (далее — Оргкомитет).

Орггруппа — группа ответственных лиц, осуществляющая организацию и проведение Отборочного этапа Конкурса в муниципальных образованиях Республики Саха (Якутия), в учебных заведениях среднего и высшего профессионального образования в Республике Саха (Якутия).

Партнер — юридическое лицо, оказывающее организационную, финансовую, информационную и иную поддержку Конкурса.

Победитель — Команда или Участник, чей Проект или индивидуальные компетенции признаны лучшими в одной из номинаций на основании решения Комиссии Конкурса.

Проект — концепция и прототип цифрового продукта, способный решить поставленную задачу, разработанный Командой в рамках Конкурса и соответствующий его условиям и критериям.

Прототип — работающий образец цифрового продукта: веб-сервис, мобильное приложение, игра и т.д.

Разработчик - участник Конкурса, отвечающий в команде за разработку и создание технической части проекта, а также за функциональность и технологичность решения.

Руководитель Команды — лицо, представляющее интересы Команд из Категории «А», в полномочия которого входят: контроль за своевременной регистрацией Участников, взаимодействие с Организаторами, работа с образовательным учреждением по освобождению Участников от учебного процесса и обеспечение своевременной явки Участников на мероприятия Конкурса (далее — Руководитель).

Слот - определенный период для выбора и записи на определенный трек.

Сопровождающий — лицо, ответственное за безопасность несовершеннолетних Участников по Категории «А» в отсутствии их законных представителей.

Спонсор — юридическое лицо, оказывающее финансовую и иную поддержку в организации и проведении Конкурса, в том числе для формирования призового фонда на безвозмездной основе.

Судья — лицо, осуществляющее оценку результатов согласно критериям Конкурса, в ходе выступления Команд.

Тимлид (капитан Команды) — лицо, избранное Участниками из состава Команды, представляющее их интересы и принимающее организационные решения от имени Команды в ходе проведения Конкурса.

Трек — группа Кейсов, объединенных одной тематикой, сферой или отраслью.

Трекер (ментор) — лицо, прикрепляемое к каждой Команде, осуществляющее поддержку и сопровождение Участников для прохождения контрольных точек, также выполняющий консультацию Участников во время Конкурса.

Участники — учащиеся 7–11 классов средних общеобразовательных учреждений, образовательных учреждений дополнительного образования и студенты всех курсов средних профессиональных образовательных учреждений, в том числе, на базе 9 класса, и студенты бакалавриата и магистратуры высших учебных заведений на территории Республики Саха (Якутия).

Хакатон — Конкурс, во время которого Участники за ограниченное количество времени создают свои проекты по решению задач, поставленных Организаторами и/или Кейсодателями Конкурса.

Эксперт — лицо, обладающее специальными знаниями в одной из компетенций Конкурса и осуществляющее экспертизу индивидуальной работы Участников, согласно критериям Конкурса.

3. Организационная структура Конкурса

3.1. Оператором Конкурса выступает Автономная некоммерческая организация дополнительного профессионального образования «Центр опережающей профессиональной подготовки Республики Саха (Якутия)» (далее по тексту — Оператор).

3.2. Организаторами проведения муниципального этапа Конкурса являются:

- Департамент цифрового развития Окружной администрации города Якутска (по согласованию).
- Управление образования Окружной администрации города Якутска.

Соорганизаторы проведения Конкурса:

- Центр цифрового образования детей «ИТ-Куб» МБУ ДО «Центр технического творчества»;
- Детский технопарк «Кванториум» МАНОУ «Дворец детского творчества им. Ф.И. Авдеевой»;
- МАОУ «Средняя общеобразовательная школа №39 им. Н.И. Шарина».

4. Участники Конкурса

4.1. Участники Конкурса: Категория «А» - обучающиеся 7–11 классов общеобразовательных учреждений, образовательных учреждений дополнительного образования городского округа «город Якутск».

4.2. Участие в Конкурсе предполагает командный формат.

4.3. Количество Участников в Команде: по Категории «А» - команда из 3 (три) участников (менеджер, дизайнер, разработчик);

4.4. Каждый Участник должен входить в состав только одной Команды.

4.5. Для участия в Конкурсе каждый отдельный Участник должен пройти регистрацию, тестирование и заполнить форму заявки на <https://forms.yandex.ru/u/6731682e02848f7898ee4359>.

5. Этапы, сроки и места проведения Конкурса

5.1. Конкурс проводится в несколько этапов:

Этап 1: Информирование образовательных учреждений и потенциальных участников, формирование базы организаторов Отборочного этапа Конкурса и иные подготовительные работы.

Этап 2: Торжественное открытие Конкурса на площадках.

Этап 3: Тестирование для потенциальных Участников Конкурса по Категории «А».

Этап 4: Отборочные этапы Конкурса по Категории «А» в формате Хакатона.

Этап 5: Подведение итогов Конкурса по Категории «А» и торжественное награждение победителей.

5.2. Конкурс является ежегодным мероприятием и привязан к учебному году.

5.3. Сроки проведения конкурса: 06-07 декабря 2024 года.

5.4. Места проведения конкурса:

- Центр цифрового образования детей «ИТ-Куб» - ул. Горького, д. 98/1;

- Детский технопарк «Кванториум» - ул. Кирова, д. 20;

- СОШ 39 им. Н.И. Шарина, ул. К.Д. Уткина, д. 16.

5.5. Актуальная информация и календарь плана размещается на официальном сайте Конкурса: <https://w.mp-it.ru> (далее — Сайт).

6. Формат и порядок проведения тестирования

6.1. Тестирование проводится в заочном формате (онлайн) для всех желающих обучающихся 7–11 классов и является обязательным для участников Конкурса в категории «А».

6.2. Доступ к тестированию и сопроводительная информация публикуется на Сайте Конкурса.

6.3. Тестирование - это набор тестовых заданий различной степени сложности по каждой из компетенций Конкурса: Менеджмент, Дизайн и Разработка.

6.4. Задача Тестирования - оценить уровень компетенций Участников, владение базовыми и продвинутыми цифровыми навыками.

6.5. Каждый обучающийся, прошедший Тестирование, получает электронный сертификат о прохождении.

7. Форматы и порядок проведения Отборочных этапов Конкурса

7.1. Муниципальный этап II всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ» в городском округе «город Якутск» в 2024-2025 учебном году проходит в формате очных Хакатонов среди Участников по Категории «А».

7.2. В отдельных случаях (сложная эпидемиологическая обстановка, транспортная недоступность и т.д.), по решению Орггруппы муниципальный этап может быть проведен в формате заочных (онлайн) Хакатонов.

7.3. Сроки и форматы Отборочного этапа согласовываются Оперативным штабом на основании предоставленной информации от Орггруппы.

7.4. Финансирование на организацию и проведение Отборочного этапа осуществляется за счет средств, соответствующих Орггрупп и/или привлеченных Спонсоров и Партнеров.

7.5. Порядок проведения каждого отдельного Отборочного этапа разрабатывается соответствующей Орггруппой на основании типового Положения Конкурса (образца) и направляется на согласование в адрес Оперативного штаба.

7.6. Команды принимают участие в Отборочном этапе по Трекам, количество которых определяет Орггруппа, исходя из количества и равного распределения Команд по Трекам.

7.7. В рамках участия в Отборочном этапе, Команда должна представить свой Проект перед экспертной и судейской комиссией в формате презентации и демонстрации работоспособности прототипа. Время выступления Команды не должно превышать 5 (пяти) минут, из них, на презентацию выделяется 3 (три) минуты, на демонстрацию прототипа 2 (две) минуты.

7.8. Одна Команда вправе представить и защитить только один Проект.

7.9. По итогам защиты проектов, победители и призеры определяются на основании оценок экспертной и судейской комиссии.

7.10. Все Участники Отборочного этапа получают электронные сертификаты за участие. Все победители и призеры награждаются дипломами и призами (по усмотрению Орггруппы), согласно утвержденным номинациям.

7.11. По итогам проведения Отборочных этапов соответствующая Орггруппа направляет в адрес Оперативного штаба список Участников, победителей и призеров Отборочного этапа, и Протокол экспертных и судейских оценок.

Требования к Проектам Участников Конкурса

8.1. Проекты Участников Конкурса должны соответствовать следующим требованиям:

- оригинальность, исключение копирования;
- создание Проекта в рамках участия в Конкурсе и отсутствие заранее заготовленного программного кода или части программного кода;
- соблюдение законодательства Российской Федерации, исключение дискредитации какого-либо лица, проекта и иного основания для судебного преследования как наносящего ущерб имени, репутации, чести, достоинству, деятельности, проекту или продукции какого-либо лица, исключение противоречия общественным интересам;
- использование только общедоступных и бесплатных ресурсов, библиотек, стороннего программного обеспечения в качестве дополнения или основы.

8.2. В Проектах Участников Конкурса не допускается:

- употребление ненормативной лексики, слов и фраз, унижающих человеческое достоинство;
- использование недостоверных сведений, а также информации, которая может причинить вред здоровью и (или) развитию детей;
- нарушение авторских и иных прав третьих лиц, содержание изображений или любой другой информации, либо результатов интеллектуальной деятельности, принадлежащих третьим лицам;
- использование вредоносных программ, вирусов, шпионских программ и других аналогичных электронных программ, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации.

8.3. Проекты должны быть оригинальными и подготовленными в рамках Конкурса, наличие в работе логотипов и слоганов других конкурсов является основанием для дисквалификации Команды.

8.4. Организаторы оставляют за собой право использовать конкурсные и иные полученные в ходе проведения Конкурса материалы участников в некоммерческих целях (репродуцировать в методических и информационных изданиях в целях продвижения Конкурса путем освещения в средствах массовой информации).

8.5. Юридическое лицо, предоставившее кейс, оставляет за собой право использовать по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны Участников Конкурса и без выплаты им вознаграждения любые идеи, концепции, принципы, методы, способы решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами авторского права), созданные или предложенные Участниками Конкурса.

8.6. Организаторы, Спонсоры и Партнеры не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с копированием готовых решений в Проектах, а Команды, оказавшиеся в такой ситуации, снимаются с участия в Конкурсе.

8. Порядок и критерии оценки результатов

9.1. В рамках Отборочного этапа Конкурса, оценка Проектов проводится в два этапа и осуществляется на основании экспертной и судейской оценки, согласно критериям, утвержденными Оргкомитетом (Приложение №1).

9.2. Оценка индивидуальной работы Участников проводится по каждой компетенции («Менеджмент», «Дизайн» и «Разработка») и осуществляется на основании экспертной оценки.

9.3. Судейская оценка проходит во время защиты проектов Команд. Команды представляют свой Проект судьям в виде презентации, видео-демонстрации работоспособности прототипа и сам прототип (регламент выступления — не более 5 (пяти) минут: 3 (три) минуты на выступление и 2 (две) минуты на демонстрацию прототипа).

9.4. Оценки экспертов и судей выставляются от 0 до 10 баллов.

9. Порядок определения победителей Конкурса

10.1. В рамках Отборочного этапа, итоговые места Команд определяются по сумме баллов усредненных значений экспертной и судейской оценки.

10.2. Победители в Индивидуальных номинациях определяются на основании экспертной оценки, набравшие наибольшее количество баллов.

10.3. Победители в Командных номинациях определяются на основании оценок Комиссии.

10.4. Решение о присуждении Командных и Индивидуальных номинаций принимается Орггруппой, оформляется протоколом и публикуется в СМИ.

10. Номинации и призы Конкурса

11.1. Командные номинации по Категории «А»:

- «I место» (все члены команды награждаются Дипломами и Призами (по усмотрению Орггруппы);
- «II место» (все члены команды награждаются Дипломами и Призами (по усмотрению Орггруппы);
- «III место» (все члены команды награждаются Дипломами и Призами (по усмотрению Орггруппы).

11.2. Индивидуальные номинации по Категории «А»:

- «Лучший менеджер» (победитель награждается Дипломом и Призом (по усмотрению Орггруппы);
- «Лучший дизайнер» (победитель награждается Дипломом и Призом (по усмотрению Орггруппы);

- «Лучший разработчик» (победитель награждается Дипломом и Призом (по усмотрению Орггруппы)).

11.3. Орггруппа, Спонсоры и Партнеры Конкурса вправе награждать призами Участников и Команды по дополнительным «Специальным номинациям» по своему усмотрению.

11.4. По итогам результатов тестирования Отборочного этапа по Категории «А» формируется рейтинг образовательных учреждений города Якутска.

11.5. По итогам Конкурса по Категории «А» формируется рейтинг участников-финалистов по индивидуальным компетенциям («Менеджмент», «Дизайн» и «Разработка»).

11. Финансирование Конкурса

12.1. Мероприятия по аккумулированию спонсорских средств Отборочного этапа реализуются соответствующей Орггруппой.

12.3. Спонсорские и иные средства от Организаторов, Партнеров, Спонсоров и иных источников могут быть направлены на организацию Конкурса, в том числе, на формирование призового фонда Конкурса.

12.4. Спонсорские средства регламентируются отдельными Спонсорскими пакетами, утвержденными Оргкомитетом.

12. Дополнительно

13.1. Конкурс, настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с Конкурсом, регулируются законодательством Российской Федерации.

13.2. В случае нарушения Участником настоящего Положения Оргкомитет Конкурса оставляет за собой право отказать Участнику в дальнейшем участии в Конкурсе в любое время, без возмещения каких-либо убытков и расходов Участнику и его законным представителям.

13.3. Оргкомитет вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительного уведомления Участников Конкурса.

13.4. При отказе Участника от участия в Конкурсе в любое время, Оргкомитет не возмещает никакие убытки, которые могут возникнуть у Участника в связи с участием в Конкурсе.

13.5. Все споры и разногласия, возникающие в связи с организацией и проведением Конкурса, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Оргкомитета.

13.6. При согласии Участника Конкурса возможна передача его данных потенциальным работодателям для получения предложений о стажировках и трудоустройстве.

ЛИСТ ОЦЕНКИ СУДЕЙ

Ф.И.О. судьи: _____ (должность и место работы)

№	Название команды	Идея	Презентация	Выступление	Прототип	Проект
						Ценность проекта и её перспективность
		Оригинальность и актуальность идеи	Полнота раскрытия темы	Качество публичного выступления	Работоспособность прототипа (завершенность прототипа)	
		от «0» до «3» баллов — отсутствие базы для создания уникального проекта, слабость, недостаточность оригинальных идей и подходов, отсутствует актуальность; от «4» до «6» баллов — есть отдельные оригинальные идеи и подходы, частично актуальны; от «7» до «9» баллов — приведены оригинальные идеи и подходы, актуальны; «10» баллов — использован творческий подход, актуальность обоснована.	от «0» до «3» баллов — тема не раскрыта, сформулирована нечетко; от «4» до «6» баллов — тема представлена, формулировка (обоснованность) низкая, требует уточнения от «7» до «9» баллов — тема раскрыта частично; «10» баллов — тема раскрыта полностью, корректно или обстоятельно или логично (можно все использовать), сформулирована, обоснована.	от «0» до «3» баллов — не выдержан регламент по времени — не уложились в срок, при ответах на вопросы отсутствует смысл, целостное восприятие размыто, идея не раскрыта; от «4» до «6» баллов — не выдержан регламент по времени — не уложились в срок, средства визуализации недостаточны для восприятия, ответы на вопросы даны неполно; от «7» до «9» баллов — соблюдено время выступления, прослеживается логика, средства визуализации недостаточны для восприятия, на все вопросы даны полные ответы; «10» баллов -	от «0» до «3» баллов — решение имеет теоретический характер, прототип отсутствует; от «4» до «6» баллов — решение недостаточно обосновано, готовность прототипа низкая, есть необходимость в доработках/в улучшениях; от «7» до «9» баллов — есть решение, готовность прототипа обеспечена, но требуются незначительные доработки; «10» баллов — решение обосновано, прототип готов к применению, «готовый продукт».	от «0» до «3» баллов — предлагаемое решение не может быть реализовано; от «4» до «6» баллов — предлагаемое решение может быть реализовано, однако неэффективно в сравнении с существующими решениями; от «7» до «9» баллов — предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно в сравнении с другими существующими решениями; «10» баллов — предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно в сравнении с другими существующими решениями, масштабируемое.
1.	Команда_1					
2.	Команда_2					
3.	Команда_3					

Критерии для постановки баллов

Критерии	1—2	3—5	6—8	9—10
Идея Оригинальность и актуальность идеи	Идея слабая, идея не оригинальна, является копией имеющихся решений. Вопрос финансовой устойчивости не раскрыт в презентации.	Простая идея, идея не оригинальна, является модификацией имеющихся решений. Обозначены способы монетизации. Нет потенциал коммерциализации или низкая финансовая устойчивость.	Идея оригинальна, демонстрация нетипового подхода к решению задачи. Обоснование цены, ценового предложения и результата, которую получит конечный пользователь сервиса.	Идея оригинальна, отвечает всем заявленным требованиям задания и превосходящее ожидания заказчиков. Адекватная система монетизации и отражает реальность рынка.
Презентация Полнота раскрытия темы	Непонятно, проблема слабо выражена и решение продукта не обозначено.	Сложная логика для восприятия и структура изложения, много воды и спикер не смог донести ценность продукта.	Не донесли полную информацию об исследованиях (ЦА, рынок, бизнес модель, аналогов и конкурентного преимущества продукта).	Тема раскрыта полностью, проблема и решение обозначены, исследования проведены и ценность продукта обозначена. Все отлично!
Выступление Качество публичного выступления	Не придерживается тайминга и спикер теряется, забывает слова.	В выступлении имеются слова паразиты и спикер стоит в закрытой позе.	Выступление имеет уникальные фишки и эмоционально-положительные моменты.	Выступление спикера естественна. Продажа завершилась! Готов приобрести продукт.
Прототип Работоспособность прототипа (завершенность прототипа)	Прототип не работает.	Прототип работает, однако слабо или не соответствует условиям задачи номинации.	Прототип работает и соответствует функциональным требованиям задания.	Прототип отлично удовлетворяет условия номинации, демонстрирует высокое качество и соответствие стандартам разработки.
Проект Ценность проекта и её перспективность	Проект слабо обоснован. Неясно и не понятно какой результат хотят получить.	Перспективность проекта не раскрыта. Интересное решение, но необходимо провести дополнительные исследования рынка и спроса.	Хороший проект, имеет уникальные возможности и перспективы развития.	Понравился проект. Продажа завершилась! Готов приобрести продукт.

**Состав организационной группы
муниципального этапа II всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ»
в городском округе «город Якутск» в 2024-2025 учебном году**

1. Петрова Мария Петровна, начальник Управления образования Окружной администрации города Якутска, руководитель.

Члены:

2. Васильев Александр Сергеевич, начальник отдела цифровизации образования МКУ «Управление образования» городского округа «город Якутск»;
3. Жерготов Петр Петрович, руководитель городского методического объединения учителей информатики, заместитель директора по информатизации МОБУ «Якутская городская национальная гимназия им. А.Г. и Н.К. Чиряевых» городского округа «город Якутск»;
4. Иванова Саргылана Никитична, директор МБУ ДО «Центр технического творчества» городского округа «город Якутск»;
5. Иванова Татьяна Ивановна, директор МАНОУ «Дворец детского творчества им.Ф.И. Авдеевой» городского округа «город Якутск»;
6. Ли-цай Мария Владимировна, заместитель руководителя МКУ «Управление образования» городского округа «город Якутск»;
7. Лыткин Сергей Николаевич, начальник Департамента цифрового развития Окружной администрации города Якутска (по согласованию);
8. Неймохов Михаил Владимирович, руководитель Детского технопарка «Кванториум»;
9. Попков Алексей Николаевич, руководитель Центра цифрового образования детей «ИТ-Куб».
10. Прокопьева Мария Леонидовна, директор МАОУ «Средняя общеобразовательная школа №39 им. Н.И. Шарина» городского округа «город Якутск».
11. Сухаринова Ольга Петровна, начальник отдела мониторинга и развития образования МКУ «Управление образования» городского округа «город Якутск»;
12. Яшина Ольга Анатольевна, заместитель директор МАНОУ «Дворец детского творчества им. Ф.И. Авдеевой» городского округа «город Якутск»

**Организационные этапы проведения
муниципального этапа II всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ»
в городском округе «город Якутск» в 2024-2025 учебном году**

Этап	Исполнители
Утверждение Положения муниципального этапа Всероссийского конкурса «Моя профессия – ИТ» в городском округе «город Якутск» в 2024-2025 учебном году	Управление образования Окружной администрации города Якутска (УО)
Разработка заданий (треков) по трем направлениям муниципального этапа конкурса	ДЦР, УО, соорганизаторы конкурса
Информирование школ и учреждений дополнительного образования о проведении муниципального этапа конкурса	УО, соорганизаторы конкурса
Формирование школьных команд и команд дополнительного образования для участия в муниципальном этапе конкурса.	Руководители ОУ
Подача заявок и прохождение онлайн-тестирования командами на официальном сайте конкурса	Руководители команд
Предоставление мониторинга о регистрации и результатов итогов онлайн-тестирования организаторам муниципального этапа конкурса.	Соорганизаторы конкурса, руководители команд
Подготовка к муниципальному этапу конкурса: - Подготовка площадок; - Мониторинг команд; - Обучение экспертов и менторов.	Соорганизаторы конкурса
Работа по призовому фонду, наградным материалам	Организаторы конкурса Соорганизаторы конкурса
Организация торжественного открытия	Соорганизаторы конкурса
Проведение муниципального этапа Всероссийского конкурса «Моя профессия - ИТ»	Организаторы конкурса Соорганизаторы конкурса
Подведение итогов конкурса	ИТ-куб, соорганизаторы конкурса
Организация торжественного закрытия, торжественное награждение победителей муниципального этапа всероссийского конкурса «Моя профессия - ИТ»	ДДТ, Соорганизаторы конкурса