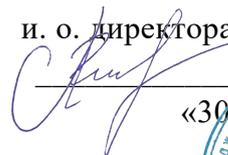


УТВЕРЖДАЮ  
и. о. директора МБУ ДО ЦТТ

 /Потков А. Н./

«30» октября 2024



## ПОЛОЖЕНИЕ

Муниципального отборочного этапа чемпионата  
**ПРОФЕССИОНАЛЫ** в категории «ЮНИОРЫ»  
Республики Саха (Якутия) - 2024

**компетенция ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН**

**«Создание продуктов графического дизайна»**

**возрастная группа: 14-16 лет**

Дата проведения чемпионата: 13 ноября 2024 года.

Первый модуль - 3 часа (с 10.00 до 13.00)

Второй модуль - 2 часа (с 13.30 до 15.30)

**Место проведения:** г. Якутск, Республика Саха (Якутия), Центр цифрового образования детей «IT-куб», ул. Горького 98/1.

Разработано:

Семенова Р.Н.,  
главный эксперт

## **СОДЕРЖАНИЕ**

1. Введение
2. Формы участия в конкурсе
3. Задание для конкурса
4. Модули задания и необходимое время
5. Критерии оценки
6. Необходимые приложения

## 1. ВВЕДЕНИЕ

### 1.1. Название и описание профессиональной компетенции.

1.1.1 Название профессиональной компетенции: Графический дизайн.

1.1.2. Описание профессиональной компетенции.

Графический дизайнер специализируется на оформлении окружающей среды средствами графики. Он работает с вывесками, рекламными щитами, плакатами, указателями, знаками и схемами, а также заботится об удобочитаемости необходимой информации, такой как интернет- сайты, журналы, газеты, листовки, обложки книг и дисков, меню в ресторане, каталоги товаров, визитки, а также упаковка продуктов, промтоваров и графическое оформление витрин. Профессия графического дизайнера имеет несколько направлений, и один дизайнер может работать либо в одном из них, либо совмещать два или три направления. К направлениям графического дизайна относятся: фирменный стиль и брендинг, разработка шрифтов, дизайн рекламы, дизайн книг, журналов и газет, дизайн для Интернет. Графические дизайнеры работают в дизайн-студиях, брендинговых и рекламных агентствах, издательствах, на любых государственных предприятиях и в частных фирмах, предпочитающих держать в штате собственного дизайнера.

К важным качествам дизайнера относятся: развитый художественный вкус, образное и объемно-пространственное мышление, инициативность, креативность, изобретательность, чувство стиля, зрительная память, вовлеченность в современную культуру.

Дизайнер должен уметь выражать свои идеи в графике (что также часто называют рисунком от руки). Знать истории искусств, дизайна и их современного состояния. Владеть специализированными компьютерными программами: Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign и др.

### 1.2. Область применения

1.2.1. Каждый Эксперт и Участник обязан ознакомиться с данным проектом конкурсного задания.

## 2. ФОРМЫ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

Индивидуальный конкурсный проект.

**Прием заявок:** Заявки на участие принимаются до **11.11.2024** года (включительно)

Ссылка для подачи заявок на муниципальный чемпионат «Профессионалы»  
<https://forms.yandex.ru/u/671736862530c22053abd633/>

## 3. ЗАДАНИЕ ДЛЯ КОНКУРСА

Содержанием конкурсного задания является создание продуктов графического дизайна. Участники соревнований получают техническое задание с описанием всех требований к продукту. Проект делится на два модуля со своими подзадачами. Каждый выполненный модуль оценивается отдельно.

Конкурсный проект должен быть выполнен в соответствии со всеми требованиями. Окончательные аспекты критериев оценки уточняются членами жюри. Оценка

производится как в отношении работы модулей, так и в отношении процесса выполнения конкурсной работы. Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от конкурса.

Время и детали конкурсного задания в зависимости от конкурсных условий могут быть изменены членами жюри.

Конкурсное задание должно выполняться помодульно. Оценка также происходит от модуля к модулю.

#### 4. МОДУЛИ ЗАДАНИЯ И НЕОБХОДИМОЕ ВРЕМЯ

Так как задание секретное и разрабатывается индустрией совместно с менеджером компетенции, то знакомство с заданием происходит в дни чемпионата.

**Ниже приведен пример формирования проекта задания.**

Модули и время сведены в таблице 1 (для примера формирования)

№ п/п	Наименование модуля	Рабочее время	Время на задание
1	<b>Модуль А: Разработка айдентики и брендинг</b> Разработать фирменную символику и логотип для производителя хлебобулочных и кондитерских изделий. А также показать поведение логотипа, фирменную палитру и шрифты. Включая разработку дизайна корпоративной продукции.	10.00-13.00 ч.	3 часа
2	<b>Модуль 2: Коммерческая иллюстрация.</b> Создать коммерческие иллюстрации на основе растровых элементов для оформления продукта информационного дизайна, предназначенного для рекламы продуктов и/или услуг компании. Результатом работы является подготовленный файл для размещения.	13.30-15.30 ч.	2 часа

##### **Модуль 1: Разработка айдентики и брендинг.**

Разработать фирменную символику и логотип для производителя хлебобулочных и кондитерских изделий.

А также показать поведение логотипа, фирменную палитру и шрифты. Включая разработку дизайна корпоративной продукции.

##### **Модуль 2: Коммерческая иллюстрация.**

Создать коммерческие иллюстрации на основе растровых элементов для оформления продукта информационного дизайна, предназначенного для рекламы продуктов и/или услуг компании.

Результатом работы является подготовленный файл для размещения.

## 5. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов таблица 2. Общее количество баллов задания/модуля по всем критериям оценки составляет 100.

Таблица 2

		КРИТЕРИИ							ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ НА РАЗДЕЛ	БАЛЛЫ СПЕЦИФИКАЦИИ СТАНДАРТОВ WORLDSKILLS НА КАЖДЫЙ РАЗДЕЛ
		A	B	C	D	E	F	G		
РАЗДЕЛ СПЕЦИФИКАЦИИ СТАНДАРТОВ	1			4,00	1,00	1,25	0,25	1,00	7,50	6,00
	2		3,75			2,50		0,50	6,75	6,00
	3	11,00	9,75						20,75	22,00
	4			12,00	7,00				19,00	22,00
	5					9,50	20,00	1,50	31,00	22,00
	6		12,00			2,00		1,00	15,00	22,00
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ		11,00	25,50	16,00	8,00	15,25	20,25	4,00	100,00	100,00

Критерий	Расшифровка
A	Творческий процесс
B	Итоговый дизайн
C	Технические параметры создания продукта
D	Печать и макетирование
E	Знание технических параметров для печати
F	Параметры сохранения и форматы
G	Soft skills

**Judgment (судейская оценка)** - Присуждаются баллы от 0 до 3. Данную оценку выставляют три независимых эксперта из индустрии.

**Measurement (измерения)** - выставляют эксперты-компатриоты, сгруппированные в группы по 3-4 человека, причем работу своего участника эксперт не оценивает.

## 6. НАГРАЖДЕНИЕ:

Победители награждаются дипломами, участники - сертификатами.

Награждение участников проводится Управлением образования Окружной администрации города Якутска в определенный срок.

## 7. НЕОБХОДИМЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

Не требуется

Контактный телефон: 89246635769 Семенова Розалия Николаевна