**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении турнира по настольным играм «Хабылык-Хамыска»**

**в рамках Национального праздника «Ысыах Туймаады-2023»**

**«Туhулгэ «Система образования»**

1. **Цели и задачи**

- Пропаганда здорового образа жизни и активного отдыха;

- Популяризация и развитие настольных игр «Хамыска-Хабылык»;

- Привлечение и приобщение работников системы образования к национальным видам спорта.

**2. Время и место проведения**

Соревнования проводятся 29 июня 2024 года с 14:00 в местности Ус Хатын Туhулгэ «Система образования»

Проведение соревнований осуществляется главным судьей А.П. Шепеткиным

1. **Участники соревнований**

Принимают участие работники образовательных учреждений города Якутска.

1. **Условия и правила соревнований**

**Правила игры в «Хамыска».** Игра пятью хаамыска состоит из шести этапов. До четвертого этапа участник каждый раз рассыпает хаамыска на столе перед собой и берет одну из них.

1 этап: Подбрасывая вверх ее, участник должен во время ее полета успеть подобрать со стола по одной хаамыска и поймать подброшенную.

2 этап: Подбрасывая вверх одну хаамыска, участник поднимает каждый раз по две и ловит подброшенную.

3 этап: Подбрасывая вверх одну хаамыска, участник поднимает со стола вначале одну, затем — остальные три или наоборот.

4 этап: Подкидывая одну, участник во время ее полета должен положить на стол остальные четыре. Снова подкидывает одну и во время ее полета должен успеть подобрать все четыре и поймать подброшенную.

5 этап: Игрок бросает на стол все хаамыска. Берет одну и, подкидывая ее вверх, собирает в ладонь остальные по одной.

6 этап: Все хаамыска участник держит в ладони, подбрасывает все и ловит их тыльной стороной ладони, снова подбрасывает и ловит все камешки с прихватом упавших на стол при первом подбрасывании.

 Участник, приглашенный первым по жеребьевке, должен разложить на столе пять хаамыска. На предстартовую подготовку дается не более 30 секунд. По команде «Бэлэмнэн!» (Внимание!) участник принимает основную стойку, берет в ладонь все хаамыска. По сигналу «Чэ!» («Марш!») судья-хронометрист засекает время и участник начинает игру. Продолжительность игры — 2 минуты. Судья-хронометрист информирует участника по истечении одной минуты и за 15 секунд до конца игры. Если участник допустил ошибку, то игру он продолжает с того приема, который не смог выполнить. Во время подхвата нельзя ронять хаамыска. Если участник выронил хаамыска, то сам должен его поднять. По сигналу «БYTTэ!» («Стоп!») судья-хронометрист засекает время, и участник заканчивает игру. По окончании игры судья делает запись о количестве очков в соответствующей графе судейского протокола. Если участник пройдет все 6 этапов игры хаамыска, то получает 5 очков. Если участник за 2 минуты повторит все 6 этапов три раза и ошибется на пятом этапе, то записывается так: 15/ 4.

**Правила игры в «Хабылык».** Участник, держа хабылык на ладони, осторожно подбрасывает их вверх, а затем ловит тыльной стороной кисти. Потом снова подбрасывает хабылык вверх и, поворачивая кисть, старается поймать пальцами один хабылык. До 25-ти ловится только по одному хабылык. Оставшиеся пять хабылык можно поймать по 5 или по 3. Поймав нечетное количество хабылык, участник берет себе один, который засчитывается ему в актив. Последний хабылык участник подбрасывает и ловит мизинцем и безымянным пальцами.

 Участник, приглашенный первым по жеребьевке, должен разложить на столе хабылык по пять штук. На предстартовую подготовку дается не более 30 секунд.

 По команде «Бэлэмнэн!» (Внимание!) участник принимает основную стойку, берет в ладонь хабылык. По сигналу «Чэ!» («Марш!») судья-хронометрист засекает время и участник начинает игру. Продолжительность игры — 2 минуты. Судья-хронометрист информирует участника по истечении одной минуты и за 15 секунд до конца игры. Если участник допустил ошибку при ловле, то судья указывает и не засчитывает пойманный хабылык. Если участник выронил хабылык, то сам должен его поднять. По сигналу «БYTTЭ!» («Стоп!») судья-хронометрист засекает время, и участник заканчивает игру. По окончании игры секретарь делает запись о количестве пойманных хабылык в соответствующей графе судейского протокола. Если участник поймал все 30 хабылык раньше окончания отпущенного времени, то судья-хронометрист фиксирует, а секретарь отмечает в протоколе время, затраченное на игру. Победитель определяется по наименьшему количеству времени или по наибольшему количеству пойманных хабылык. Если по окончании игры два или более участников набирают одинаковое количество очков, то назначается дополнительная игра, и по их результатам присуждаются места.

1. **Финансирование соревнований**

Награждение победителей и призеров соревнований осуществляется за счет организаторов турнира.

1. **Награждение**

Спортсмены, занявшие 1, 2, 3 места награждаются грамотами и призами.

1. **Заявка.**

Заявки на участие можно подаются по электронной почте – shepetkin\_anatoliy@mail.ru

Справки по телефону 8 (924) 660 0740

*В программе возможны изменения*