

ПОЛОЖЕНИЕ

III открытой математической игры «Абака»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения открытой математической игры «Абака», ее организационное и методическое обеспечение.
- 1.2. Организаторами открытой математической игры «Абака» являются Управление образования Окружной администрации г. Якутска, кафедра физико – математического образования ИРОиПК, кафедра методики преподавания математике ИМИ СВФУ им.М.К.Аммосова, молодые учителя математики.
- 1.3. Открытая математическая игра «Абака» проводится на базе КФЕН СВФУ по адресу Кулаковского 48, 3 этаж.

2. Цели и задачи

Цель: активизировать познавательную деятельность учащихся, развивать их творческие способности.

Задачи:

- создание условий для выявления, поддержки и развития одаренных детей;
- пропаганда командного способа работы с интеллектуальными проблемами;
- формирование умения выстраивать стратегию командой игры;
- привлечение молодых учителей математики к работе с одаренными детьми.

3. Участники математической игры «Абака»

Математическая игра «Абака» проводится для учащихся 5-6 классов молодых учителей математики г. Якутска. В математической игре «Абака» участвуют школьные команды учащихся параллели 5, 6 классов. В составе каждой команды 4 человека.

4. Сроки и место проведения

18 ноября 2018 года, начало в 10.30 часов (регистрация в 10.00 часов).
Место проведения – КФЕН СВФУ им. М.К.Аммосова.

5. Порядок проведения

- 5.1. Математическая игра «Абака» представляет собой коллективное решение задач. Правила игры прописаны в настоящем Положении ниже.
- 5.2. Информация о математической игре и порядке участия в ней, о победителях и призерах является открытой, публикуется в сети Интернет, распространяется среди учащихся, учителей и родителей.
- 5.3. Тексты заданий и их количество определяется решением жюри.
- 5.4. Содержание заданий: 4 блока задач по разделам - Логика; Числа; Геометрические конструкции; Сколько?

6. Состав жюри

Независимое жюри формируется из числа преподавателей и студентов ИМИ СВФУ им. М.К.Аммосова, преподавателей кафедры физико-математического образования ИРОиПК.

7. Подведение итогов, награждение победителей

- 7.1. Победители и призеры математической игры «Абака» определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командами в каждой параллели.
- 7.2. Команды-победители и команды–призеры параллели 5, 6 классов награждаются дипломами первой, второй и третьей степени, участники - сертификатами.

8. Заявки

Заявки отправлять по адресу somogo@rambler.ru

9. Правила игры

Математическая абака - это командная игра-соревнование по решению задач. Все задачи выдаются для решения всем командам одновременно. Основным зачётным показателем в математической абаке является общее количество набранных очков (включая бонусы). В случае равенства очков у нескольких команд более высокое место занимает команда, имеющая большую сумму бонусов. При равенстве и этого показателя команды считаются разделившими места.

Каждой команде предлагается для решения 4 блока по 6 задач по разделам - Логика; Числа; Геометрические конструкции; Сколько? На каждую задачу отводится один подход (одна попытка сдать ответ). Если команда предъявила правильный ответ на задачу, она получает за это цену задачи, а если неправильный или неполный - 0 очков. В некоторых

задачах по усмотрению жюри цена задачи может быть поделена поровну между всеми возможными ответами, в этом случае каждый найденный ответ приносит команде соответствующую часть цены. Для каждой такой задачи это указывается в ее условии.

Цена первой задачи каждой темы - 1 очко, второй - 2, ..., шестой - 6 очков. (Таким образом, не считая бонусов, команда может заработать за решение задач до $6 \cdot 21 = 126$ очков.)

Каждая команда дополнительно может заработать бонусные очки:

- За правильное решение всех задач одного блока ("бонус-горизонталь") - 6 очков
- За правильное решение задач с одним и тем же номером во всех темах ("бонус-вертикаль") - цену задачи с этим номером

На решение задач отводится 60 минут. Игра для команды оканчивается, если у нее кончились задачи или истекло общее время, отведенное для игры.

Состав жюри:

1. Ефремов В.П., ИМИ СВФУ им. М.К. Аммосова;
2. Баишева М. И., ИРО и ПК;
3. Эверстова В. Н. , ИМИ СВФУ им. М.К. Аммосова;
4. Егорова С. В., МОБУ СОШ№26;
5. Давлетова М. Г., МАОУ СПЛ;
6. Кульбертинова Н. М., МОБУ ЯГНГ «Айыы кыбата»;
7. Неустроева Д. А., МОБУ НПСОШ№2;
8. Малышева М. М., МОБУ ФТЛ.

Основание: приказ Управления образования №01-10 / 914 от 12 ноября 2018 г.

«О проведении III городской открытой математической игры «Абака» для обучающихся 5-6 классов»