

УТВЕРЖДАЮ
Руководитель Центра цифрового образования
детей «IT-куб» городского округа «город Якутск»

Попков А.Н.

2022 г.



Положение о проведении Городского Турнира по киберспорту «IT-Cube tournament cup»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения городского Турнира по киберспорту «IT-Cube tournament cup» (далее – Турнир);

1.2. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет Центр цифрового образования детей «IT-Куб» города Якутска (далее Центр).

2. Цели и задачи

2.1. Турнир проводится в целях:

- популяризации и развития киберспорта среди учащихся г. Якутска;
- повышения уровня мастерства команд-участников;
- популяризации современных информационных технологий.

2.2. Основные задачи Турнира:

- развитие инициативы и самостоятельности участников на основе игровой деятельности;
- развитие компьютерного спорта, как стремительно развивающегося вида спорта.

3. Порядок проведения и сроки подачи заявок

3.1. Турнир проводится в формате Online в сети Интернет.

3.2. Регистрация команд: с **26 по 28 января 2022 года**.

3.3. Для участия командам необходимо подать заявку не позднее **28 января 2022 года** по ссылке: <https://forms.gle/vcpq7HuBaBFFeNjf9>

3.4. После процедуры регистрации, Организатор связывается с прошедшими отбор участниками.

3.5. Дата проведения Турнира: **29-30 января 2022 года**.

3.6. Участие в Турнире бесплатное.

4. Участники и условия участия в Турнире

4.1. Участники: учащиеся 5-11 классов образовательных организаций и учреждений дополнительного образования города Якутска.

4.2. В Турнире принимают участие команды в составе 5 человек. Команда может состоять из мальчиков и девочек в возрасте от 11 до 17 лет.

4.3. В случае неявки на Турнир одного из членов команды, команда обязана вступить в бой в неполном составе.

5. Судейство Турнира

5.1. Судейство турнира осуществляет судейская коллегия, которая определяется организационной группой.

5.2. Старт встречи и старт каждой игры (если встреча состоит из нескольких игр) дает судья. Спортсмены покидают свои места только после фиксирования судьей результатов встречи.

5.3. Член судейской коллегии - лицо, контролирующее проведение Турнира, обеспечивающий соблюдение правил игры.

5.4. Решения судейской коллегии по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

5.5. Спорные вопросы решаются, переигровка может быть назначена только по решению судейской коллегии.

5.6. Решение о дисквалификации принимает судейская коллегия.

5.7. Судейская коллегия оставляет за собой право отменить или изменить правила Турнира: в случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств, находящихся вне контроля, которые могут поставить под сомнение объективность проведения Турнира.

5.8. Судейская коллегия может отстранить участников Турнира в случае несоблюдения общепринятых правил поведения (грубость и вызывающее поведение по отношению к другим участникам, персоналу и судьям).

5.9. Любое нарушение в действиях игрока, зафиксированное судьей, ведет к предупреждению. После первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации.

6. Регламент Турнира

6.1. Требования:

- Карты 5v5: de_dust2. (по желанию команд возможны изменения)

- Сервера: FastCup.

- Способ соревнования: 5 на 5.

- Платформа для участия в турнирах Discord.

6.2. Система проведения:

- Игроки сыгают Best of 1. (На выбывание)

- Финал будет Best of 3.

6.3. Правила Турнира:

- к участию допускаются команды, полностью и корректно заполнившие заявку на участие в Турнире;

- участники Турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к Организатору, к другим участникам соревнований;

- участники Турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;

- участникам запрещено использовать сторонние программы (читы, скрипты);

- игра на сервере длится до 16 победных раундов. Максимальная сумма раундов за одну сторону составляет 15, далее происходит смена сторон и продолжение матча;

- распределение команд по турнирной сетке определяет жребий.

6.4. Судейство.

- с целью решения игровых моментов и спорных ситуаций Организатор назначает судью Турнира для решения спорных моментов;

- за задержку матча более чем на 15 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче;

- избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой чат может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений;

- саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.

7. Подведение итогов

7.1. Все участники Турнира получают сертификаты участников.

7.2. Команда победителей Турнира награждаются дипломами Центра цифрового образования детей «IT-куб» города Якутска.

По всем вопросам обращаться к ответственным Турнира:

- Михаил Михайлович Белолобский, +7 (996) 915-68-50;

- Мирослав Васильевич Матвеев, +7 (924) 165-68-60.